

AIDES DE JEU

AIDES DE JEU : RAIDS ÉPIQUES

ATTENTION, VOUS VENEZ DE TOURNER UNE PAGE DÉCISIVE. BLACKROCK, SCHOLO, HACHE-TRIPES, C'EST BIEN JOLI ; VOUS Y AVEZ PROBABLEMENT FÊTÉ VOTRE NIVEAU 60 ; VOUS AVEZ VADROUILLÉ PENDANT DES HEURES À LA RECHERCHE DE VOTRE SET DE CLASSE ; MAIS AUJOURD'HUI... AUJOURD'HUI IL EST TEMPS DE PASSER AUX CHOSES

SÉRIEUSES ! LES VRAIS DÉFIS VOUS ATTENDENT : ONYXIA, MOLTEN CORE & CO... POUR CES SORTIES-LÀ, IL VA FALLOIR PASSER LA SECONDE. PARCE QU'ON NE S'Y POINTE PAS COMME ÇA, DOIGTS DE PIED EN ÉVENTAIL, EN ESPÉRANT QUE LES SETS ÉPIQUES VOUS TOMBERONT DESSUS EN PLUIE D'OR. TOUS CES RAIDS DE HAUT NIVEAU DEMANDENT

UN MINIMUM DE PRÉPARATION... ET BIEN SÛR D'ÉQUIPEMENT. ET LES PAGES QUI SUIVENT ONT ÉTÉ CONÇUES POUR VOUS AIDER DANS CETTE QUÊTE DE COURSE AU MATOS. ITEMS DE RÉSISTANCE AU FEU, CONSOMMABLES, ALTERNATIVES À L'ENCHANTEMENT : SUIVEZ LE GUIDE POUR DEVENIR UN PARFAIT PETIT SOLDAT DE RAID !

LIBRAMS : des enchantements maison**PRÉSENTATION**

Les librams sont particulièrement intéressants parce qu'ils permettent d'enchanter les pièces d'armure traditionnellement non-enchantables : la tête et les jambes. Il faut bosser un peu pour les obtenir, notamment pour trois d'entre eux qui demandent une petite visite à l'Athenaeum d'Hache-Tripes - en compensation, on ne vous réclamera pas les 30 gold habituellement requis. Les items de base, lesdits « librams », sont des world drop suffisamment fréquents pour les trouver à bon prix à l'hôtel des ventes... sauf hélas pour les plus recherchés (libram de résistance pour la résistance au feu notamment) mis en vente à des sommes vertigineuses. Les diamants noirs & diamants noirs parfaits requis pour chaque enchantement sont des world drop assez communs, qu'on peut acheter très facilement à l'hôtel des ventes (le prix des diamants noirs parfaits notamment a drastiquement chuté). Les grands éclats brillants sont le produit de désenchantements ; on peut également s'en procurer facilement à l'hôtel des ventes. Les items notés « dans le coffre central de BRD » s'obtiennent dans la salle des coffres (voir guide BRD), après avoir cliqué sur le portrait et tué le gardien possesseur de la clef. La localisation des autres items requis est précisée dans les caractéristiques qui suivent.

CARACTÉRISTIQUES

• **Libram de Constitution** : +100 points de vie

À apporter à : Mathredis Firestar dans les Steppes Ardentes

Matériel requis : 30 gold + 1 diamant noir + 1 cocktail de jus de poumon + 4 souffles de dragon nocturne

Notes : le cocktail de jus de poumon s'obtient grâce

à une quête dans les Terres foudroyées à prendre auprès du mage de sang Drazilal. Les souffles de dragon s'obtiennent à Gangrebois : voir « Gangrebois : la fête aux consommables » dans ces pages.

• **Libram de Focalisation** : +8 aux soins et aux dégâts des sorts

À apporter à : Gardien du savoir Lydros à Hache-Tripes nord, dans l'Athenaeum

Matériel requis : 1 diamant noir parfait + 4 grands éclats brillants + 2 peaux des ombres

Notes : Les peaux des ombres sont des items liés qu'on ne peut trouver qu'à Scholomance, au sol dans la salle de Dame Ilucia Barov.

• **Libram de Protection** : +1% de chances d'esquiver une attaque

À apporter à : Gardien du savoir Lydros à Hache-Tripes nord, dans l'Athenaeum

Matériel requis : 1 diamant noir parfait + 2 grands éclats brillants + 1 couture d'abomination effilochée

Notes : Les coutures d'abomination effilochées sont des items liés qu'on ne peut trouver qu'à Stratholme, sur les crache-venin, les cracheurs de bile, les horreurs régénérées et sur Ramstein Grandgosier.

• **Libram de Rapidité** : +1% à la vitesse d'attaque

À apporter à : Gardien du savoir Lydros à Hache-Tripes nord, dans l'Athenaeum

Matériel requis : 1 diamant noir parfait + 2 grands éclats brillants + 2 sang des héros

Notes : Le sang des héros est un item rare, que l'on trouve par terre, un peu partout dans les Maletterres (consultez votre wowcarto favori !). Il faut ouvrir l'œil pour ne pas les rater...

• **Libram de Résistance** : +20 à la résistance au feu

À apporter à : Mathredis Firestar dans les Steppes Ardentes

Matériel requis : 30 gold + 1 diamant noir

+ 4 cristaux de rétribution + 1 essence ardente

Notes : Les cristaux de rétribution s'obtiennent à Gangrebois : voir « Gangrebois : la fête aux consommables » dans ces pages. L'essence ardente s'obtient dans le coffre central de BRD.

• **Libram de Ruminant** : +150 points de mana

À apporter à : Mathredis Firestar dans les Steppes Ardentes

Matériel requis : 30 gold + 1 diamant noir

+ 1 gomme de gésier + 1 sang noir du tourmenté

Notes : La gomme de gésier s'obtient grâce à une quête dans les Terres foudroyées à prendre auprès du mage de sang Drazilal. Le sang noir du tourmenté s'obtient dans le coffre central de BRD.

• **Libram de Ténacité** : +125 armure

À apporter à : Mathredis Firestar dans les Steppes Ardentes

Matériel requis : 30 gold + 1 diamant noir

+ 4 cristaux de protection + 1 oeil de Kajal

Notes : Les cristaux de protection s'obtiennent à Un'Goro : voir « Un'Goro : cristaux en pagaille »

dans ces pages. L'œil de Kajal s'obtient dans le coffre central de BRD.

• **Libram de Voracité** : +8 à une caractéristique au choix

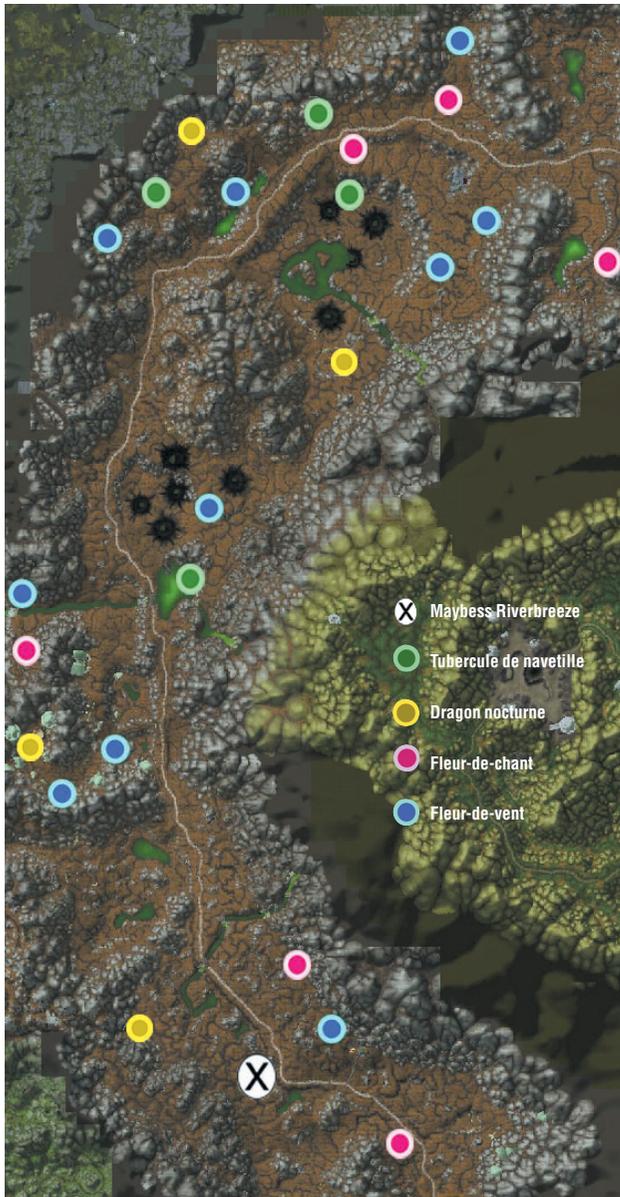
À apporter à : Mathredis Firestar dans les Steppes Ardentes

Matériel requis : 30 gold + 1 diamant noir + 4 tubercules de navetille + 4 cristaux de concentration

Notes : Les tubercules de navetilles s'obtiennent à Gangrebois : voir « Gangrebois : la fête aux consommables » dans ces pages. Les cristaux de concentration s'obtiennent à Un'Goro : voir « Un'Goro : cristaux en pagaille » dans ces pages.



GANGREBOIS : la fête aux consommables



PRÉSENTATION

Les potions de vie et de mana, c'est bien ; le temps de recharge de deux minutes, ça l'est moins. Solution ? Trouver des consommables qui ne soient pas annexés au même temps de recharge que les potions ! Gangrebois est connu pour ça : les navetilles et les souffles de dragons vous apporteront un complément indispensable en toute situation, PvE comme PvP. Ils sont aussi requis pour certains librams (voir « Librams : des enchantements maison » dans ces pages). Et tant que vous êtes dans le coin, les bourgeons des vents et les fleurs de chant possèdent également d'intéressantes propriétés... Pour les obtenir, rendez-vous auprès de la taurène Maybess Riverbreeze, qui vous confiera le secret pour purifier les plantes de Gangrebois. D'abord, elle vous confie une balise de Cenarius qu'il vous faudra garder en inventaire à chaque fois que vous voudrez récolter les items nécessaires sur les mobs de Gangrebois. Ensuite, elle vous propose de fabriquer pour vous le Beume végétal de Cenarius qui servira à purifier les plantes. Vous pouvez obtenir du baume en chassant les créatures corrompues de la région et en récoltant sur eux des fragments d'âme corrompue : Maybess vous échangeera 6 fragments maison contre 2 Beumes. Si vous êtes dépeceur, vous pouvez également récolter des peaux contaminées sur les mêmes créatures : Maybess vous échangeera 5 morceaux de peau contaminée contre 2 Beumes. Vous n'avez plus qu'à appliquer 2 doses



de Beume sur une plante corrompue pour la purifier et en récolter les fruits. Notez qu'une fois qu'elles ont été purifiées, les plantes le restent pendant assez longtemps pour que vous récoltiez vos items (toutes les dix minutes environ, les plantes se réactivent, directement purifiées). Etant donné que de nombreux joueurs farment Gangrebois, il n'est pas rare de n'avoir à utiliser aucun Beume pour la récolte... Le problème, c'est qu'en contrepartie il est difficile aussi de trouver les plantes purifiées actives : à vous de vous démener pour arriver sur place avant vos concurrents.

CARACTÉRISTIQUES

- **Les tubercules de navetilles** : en les purifiant, on peut ramasser des tubercules de navetilles par grappes d'une petite dizaine > consommable similaire à une potion, mais sur un timer différent (1mn) : restaure 700-900 points de vie.



- **Les dragons nocturnes** : en les purifiant, on peut ramasser des souffles de dragon nocturne par grappes d'une petite dizaine > consommable similaire à une potion, mais sur un timer différent, le même que celui des tubercules de navetilles (1mn) : restaure 394-456 points de mana et 394-456 points de vie.



- **Les fleurs-de-vent** : en les purifiant, on peut ramasser des baies de fleur-de-vent par grappes d'une petite dizaine > nourriture : restaure 1933 points de vie en 27 secondes et augmente votre endurance de 10 pendant 10 mn. Le bonus est cumulable avec ceux qui sont apportés par les recettes cuisinées.



- **Les fleurs-de-chant** : en les respirant, on obtient le buff « Sérénade de fleur-de-chant » > augmente les chances d'infliger des coups critiques de 5% et toutes les caractéristiques de 15, pour 1 heure. Un buff extrêmement puissant, mais qu'il faut venir chercher sur place, impossible de cueillir des baies de fleurs-de-chant comme on cueille les autres.



UN'GORO : cristaux en pagaille

PRÉSENTATION

Au nord d'Un'Goro, perdue dans la caverne qui jouxte le refuge de Marshal, habite une petite gnome littéralement obsédée par les cristaux de couleur que l'on trouve dans la région : J.D. Collie. Après vous avoir confié quelques quêtes consistant à lui ramener des exemplaires de cristaux et à trouver la localisation des trois pylônes ouest, nord et est (pas trop dur : vous les trouverez à l'ouest, au nord, et à l'est. Si, si.), elle perche leur secret et le partage avec vous. Désormais vous pouvez ramasser les cristaux rouges, jaunes, verts et bleus dispersés dans tout Un'Goro et les sublimer en cristaux à effets divers auprès des pylônes, à utiliser sur vous-même ou d'autres cibles. Il vous faudra donner 10 cristaux de deux types différents pour obtenir 6 cristaux sublimes.

CARACTÉRISTIQUES

- 6 cristaux de concentration (10 verts + 10 bleus au pylône est) > ut : augmente l'esprit de la cible de 30 pendant 30 minutes. Recharge : 10 minutes (annexé sur le même cooldown que les cristaux de protection).

- 6 cristaux d'explosion (10 rouges + 10 jaunes au pylône nord) > ut : inflige 383-517 points de dégâts en AoE de 3 mètres. Recharge : 1 minute.
- 6 cristaux de protection (10 rouges + 10 verts au pylône ouest) > ut : augmente l'armure de la cible de 200 pendant 30 mn. Recharge : 10 minutes (annexé sur le même cooldown que les cristaux de concentration).
- 6 cristaux de restauration (10 jaunes + 10 verts au pylône nord) > ut : rend 670 points de vie à la cible en 15 secondes. Recharge : 3 minutes.
- 6 cristaux de réduction (10 bleus + 10 verts au pylône ouest) > ut : réduit l'armure de la cible de 200 pendant 2 minutes. Recharge : 3 minutes.
- 6 cristaux de rétribution (10 bleus + 10 jaunes au pylône est) > ut : un bouclier de cristal entoure la cible alliée et inflige 12 dégâts à toute personne qui la frappe. Dure 10 minutes. Recharge : 5 minutes. 0 pendant 30 mn.



AIDES DE JEU

BERCEAU DE L'HIVER : vive les jujus !

PRÉSENTATION

La première chose à faire en arrivant au Berceau de l'hiver, c'est passer voir le Sorcier docteur Mau'ari. Les quêtes sont de niveau 60. But du jeu : récolter des E'ko sur les créatures locales, puis venir les échanger contre des jujus auprès du docteur (3 E'ko pour 3 jujus). Notez que les E'ko ne sont pas liés, contrairement aux jujus. Les jujus sont des consommables qui vous apportent des buffs divers quand vous les utilisez. Certains peuvent être lancés sur une autre cible que vous-même, d'autres non. Pour pouvoir récolter les E'ko, vous devez avoir en inventaire la cache de Mau'ari que vous confie le sorcier. Facile ? Certes, mais la rareté des E'ko en fait une denrée bien plus pénible à récolter que les plantes de Gangrebois. Certains jujus en valent pourtant la peine et l'on appréciera particulièrement la Braise de juju : un bonus de 15 en résistance au feu n'est pas à négliger dans le Cœur du Magma... Un bon conseil : farmez en groupe ! En effet, lorsque vous trouvez un E'ko, tout le monde peut le ramasser. Et en solo, vous risquez surtout de périr d'ennui pour une chasse peu fructueuse. Notons enfin que sur les Furbolgs, qui droppent déjà l'un des jujus les plus intéressants, vous trouverez aussi des Eaux de feu de Winterfall (+35 à la puissance d'attaque et augmente la taille pendant 20 mn).



CARACTÉRISTIQUES

- E'ko des sabres-de-givre > se récolte sur les félins sabres-de-givre > échangé contre Rafale de juju > utiliser : augmente la vitesse d'attaque de la cible de 3 % pendant 30 secondes.
- E'ko des Winterfall > se récolte sur les furbolgs de la région > échangé contre Pouvoir de juju > utiliser : augmente la force de la cible de 30 pendant 30 mn.
- E'ko des Crocs acérés > se récolte sur les ours de la région > échangé contre Braise de juju > utiliser : augmente la résistance au feu de 15 pendant 10 minutes.
- E'ko des Chillwind > se récolte sur les chimères de la région > échangé contre Frisson de Juju > utiliser :

augmente la résistance au froid de 15 pendant 10 minutes.

- E'ko des Chardon de Glace > se récolte sur les yétis Chardon de glace > échangé contre Fuite de juju > utiliser : augmente votre chance d'esquiver de 5% pendant 10 secondes.
- E'ko de Frostmaul > se récolte sur les géants frostmaul > échangé contre Force de Juju > utiliser : augmente la puissance d'attaque de 40 pendant 10 minutes.
- E'ko des Indomptables > se récolte sur les chouettards de la région > échangé contre Fourberie de juju > utiliser : augmente l'intelligence de la cible de 30 pendant 30 mn.



MODS : deux indispensables

Pas de sélection détaillée de mods pour cette fois... Vous êtes assez grand pour avoir fait vos choix, trié le bon grain de l'ivraie, et retenu les mods qui vous convenaient le mieux. On s'arrêtera toutefois sur deux mods précis : CT-Raid et SK-Map.

CT-RAID

Si vous n'en avez pas encore entendu parler, il est temps de vous demander si vous n'êtes pas définitivement perdu pour la cause. Aucune guildes digne de ce nom ne vous laissera intégrer ses raids si vous n'avez pas installé et configuré CT-Raid. Il permet, entre autres, d'organiser plus finement votre raid, de gérer les cibles de vos MT (voire les cibles des cibles de vos MT), d'assister les soigneurs dans la gestion de leurs cibles, de gérer les boss principaux en fonction de leurs particularités... C'est LE mod indispensable, celui qu'installent même les joueurs réfractaires aux mods, celui que tous les joueurs ont installé. Sans exception. Inutile de jouer les rebelles, filez sur Curse-gaming et installez-moi ça vite fait.

SK-MAP

Nettement moins célèbre que CT-Raid, il s'agit d'un petit bijou qu'on tenait absolument à vous présenter: le must en matière de PvP. Précipitez-vous sur le CD du hors-série ou sur Curse gaming pour le télécharger. SK-Map enregistre (entre autres données : vous pouvez aussi enregistrer vos combats PvE, vos duels...) les caractéristiques de tous les adversaires PvP que vous rencontrez : nom, guildes, classe, niveau... Vous n'avez plus ensuite qu'à flagger les joueurs ennemis qui vous ont agacé comme étant « en guerre » avec vous pour les retrouver dès qu'ils sont dans les parages - les options sont finement détaillées : dans mon cas par exemple, dès que ma souris passe sur un ennemi haï, il est automatiquement sélectionné avec un skin spécial, un son d'avertissement, et les notes que j'ai pu prendre sur cet ennemi s'affichent dans mon chat.



TABLE D'ITEMS RÉSISTANCE FEU (RF)

N'oubliez vos potions de résistance au feu (à faire préparer en boucle par vos alchimistes, en leur fournissant des feux élémentaires), qui sont l'instrument le plus efficace de vos premiers raids MC, capables d'absorber 1950-3250 dégâts de feu.

- Les items issus des recettes proposées par la faction Thorium (dotés d'excellentes résistances au feu) sont présentés dans le tableau « Factions et réputation », à utiliser en complément de celui-ci.

• Les items appartenant à un set présenté par ailleurs dans ce hors-série ne sont pas reportés ici.

• Les armes & armures de niveau inférieur à 55 ne sont généralement pas présentées dans ce tableau : la résistance au feu, c'est bien, mais ça concerne essentiellement les raids haut niveau et il ne faut pas la privilégier aux dépens des autres caractéristiques.

- Nous listons ici les items possédant 15 ou plus en résistance au feu, ainsi que les items 10+ particulièrement intéressants (parce qu'ils sont faciles à obtenir, ou possèdent de bonnes caractéristiques, etc.).

nir, ou possèdent de bonnes caractéristiques, etc.).

• Différents bracelets génériques tissu / cuir / mailles / plates peuvent être droppés sur Incendius et possèdent tous un bonus de +10 RF (voir table phat loot de BRD). - Les drops du Nid de l'Aile Noire et des quatre dragons Léthon, Emeriss, Taerar et Ysondre ne sont pas reportés.

N.B. : La RF, c'est bien, mais sous peu, d'autres résistances (nature en priorité) seront à privilégier. Conservez donc précieusement vos objets.

ARMES & TENUS	TYPE	N	LQ	RF	AUTRES CARACTÉRISTIQUES	NOTES
Torche d'Austen	baguette	53	LQE	10	DPS 56.8 (55-104 x 1.4)	Drop (-) > world drop
Bâton de mage élémentaire	bâton 2m	56	LQE	20	DPS 57.5 (147-221 x 3.2) / +20 RG / +36 sorts & effets feu / +36 sorts & effets givre	Drop (-) > world drop
Racleur de lave de Finkle	masse 2m	60	LQR	15	DPS 67.1 (155-234 x 2.9) / +25 END +24 INT / +9 mana l 5s	Drop (+) > Coffre du Majordome Executus
ARMES & TENUS	TYPE	N	LQ	RF	AUTRES CARACTÉRISTIQUES	NOTES
TISSU						
Epaulettes Coeur-de-braise	épaule	56	LQE	24	arm 71 / +9 END +10 INT +10 ESP	Artisanat > couture (300) (aurait dû aller dans table thorium)
Braies Skullsmoke	jambes	56	LQR	10	arm 76 / +20 END +20 INT / +5 RO	Drop (+) > Vectus (Scholomance)
Bottes de monteur de dragon	pieds	58	LQR	10	arm 61 / +5 END +16 INT / +18 sorts & soins & effets	Drop (+) > Rend Blackhand (UBRS)
Bottines des esprits enflammés	pieds	58	LQR	15	arm 61 / +5 ESP / +29 sorts & soins & effets	Drop (++) > Balnazzar (Stratholme)
Bracelets d'incendicite	poignet	52	LQR	14	arm 32	Drop (++++) > Incendius (BRD)
Cercle de flammes	tête	54	LQR	15	arm 74 / +15 ESP / ut > transforme 30 vie en 30 mana l 1s (10s)	Drop (-) > Flamelash (BRD)
Oeil des Flammes	tête	49	LQE	15	arm 70 / +10 INT +10 ESP	Drop (-) > world drop
Turban en tissu de sorcier	tête	56	LQE	18	arm 64 / +18 RA	Craft > couture 300
Bandeau polychromatique (robe !)	torse	56	LQR	20	arm 87 / +20 RA +20 RN +20 RG +20 RO	Drop (++) > Solakar Flamewreath (UBRS)
Robe en tissu de sorcier	torse	55	LQE	18	arm 77 / +17 RA	Craft > couture 300
CUIR						
Epaulières ardentes	épaule	57	LQR	10	arm 131 / +12 FOR +12 AGI +11 END	Drop (++) > Magistère Kalendris (Hache-Tripes)
Epaulières de Garde du feu	épaule	60	LQR	22	arm 159 / +28 END	Drop (-) > Soigneur Flamewaker (MC)
Ceinture ardente	taille	57	LQR	20	arm 89	Drop (+) > Maleki le Blafard (Stratholme)
Cuirasse de taureau	torse	46	LQE	10	+10 END / +10 toutes résistances	Drop (-) > world drop
MAILLE						
Epaulettes de Feudragon	épaule	56	LQE	10	arm 270 / +5 END +14 INT +15 ESP	Drop (-) > world drop
Epaulettes en chaînes de feu	épaule	57	LQE	25	arm 299 / +10 END +14 INT	Artisanat > forge (300)
Jambières ardentes	jambes	48	LQR	10	arm 277 / +10 INT +25 ESP	Drop (++) > Pyromancien Loregrain (BRD)
Jambières en écailles de dragon noir	jambes	57	LQE	13	arm 320 / +8 END	Craft > cuir d'écailles de dragon (set dragon noir)
Jambières Firemane	jambes	34	LQE	10	arm 218 / +19 FOR +5 END	Drop (-) > world drop
Camail fervent de résistance au feu	tête	53	LQR	14	arm 279 / +14 END / +5 vie l 5s	Drop (++) > Zevrim Thornhoof (Hache-Tripes)
Cotte de mailles Dark Iron	torse	51	LQE	12	arm 433 / +13 END	Craft > forge 270
Plastron en écailles de dragon noir	torse	53	LQE	12	arm 344 / +8 END / +50 Patt	Craft > cuir d'écailles de dragon (set dragon noir)
PLATE						
Epaulettes Dark Iron	épaule	53	LQE	10	arm 514 / +10 END	Craft > Forge 280
Epaulettes en plaques runiques	épaule	55	LQE	10	arm 527 / +10 RN	Craft > Forge 300 (recette > Marais des Chagrins)
Jambières Dark Iron	jambes	55	LQE	30	arm 778 / +14 END	Craft > Forge d'armure 300
Jambières en plaques runiques	jambes	57	LQE	14	arm 665 / +14 RF +14 RN	Craft > Forge 300 (recette > Maletterres de l'ouest)
Gants Dark Iron	mains	60	LQE	28	arm 495 / +16 END +12 AGI	Craft > Forge d'armure 300
Bottes Dark Iron	pieds	60	LQE	28	arm 664	Craft > Forge d'armure 300
Bottes en plaques runiques	pieds	55	LQE	10	arm 492 / +10 RN	Craft > Forge 300 (recette > Maletterres de l'ouest)
Jambières des flammes	pieds	57	LQR	20	arm 404	Drop (+) > Maleki le Blafard (Stratholme)
Bracelets Dark Iron	poignet	54	LQE	18	arm 394 / +7 END +18 RF	Craft > Forge d'armure 295
Heaume Dark Iron	tête	60	LQE	35	arm 758 / +20 END	Craft > Forge d'armure 300
Heaume en plaques runiques	tête	56	LQE	13	arm 621 / +13 RN	Craft > Forge 300 (recette > Marais des Chagrins)
Armure Hydraulique	torse	49	LQE	10	arm 567 / +13 FOR +8 AGI +20 END	Drop (-) > world drop
Plastron Dark Iron	torse	54	LQR	19	arm 817 / +12 END	Craft > Forge d'armure 285 (ATTENTION : LQR !)
Plastron des Dragons chromatiques	torse	NA	LQR	15	arm 706 / +20 FOR +10 AGI +30 END	Quête « Plastron des Dragons Chromatiques » (voir guide UBRS)
Plastron en plaques runiques	torse	57	LQE	15	arm 738 / +15 RN	Craft > Forge 300 (recette > Marais des Chagrins)
BOUCLIERS						
Défecteur draconien	bouclier	58	LQR	10	arm 2153 / bloq 40 / +7 END / +10 déf	Drop (++) > Général Drakkisath (UBRS)
CAPES						
Cape des flammes	dos	60	LQE	15	arm 50 / touché > 5 DF	Drop (-) > world drop
Cape en écailles d'Onyxia	dos	55	LQE	16	arm 43 / +7 END / anti-flamme d'ombre (BWL)	Nécessite tête d'Onyxia + Artisan du cuir pour avoir la recette
Cape flamboyante	dos	56	LQR	15	arm 39	Drop (++) > Pyrogarde prophète ardent (UBRS)
Cape ignifugée	dos	60	LQR	18	arm 54 / +12 END +9 INT +8 ESP	Drop (++) > Coffre du Majordome Executus
AUTRES	TYPE	N	L	RF	AUTRES CARACTÉRISTIQUES	COMMENT L'OBTENIR ?
BIJOUX						
Coeur de l'écaille	bijou	56	LQR	->	ut > +20 RF & 20 DF à toute cible qui attaque en mêlée (5mn)	Drop (+) > Seigneur Wyrmathal (LBRS)
Emblème flamboyant	bijou	38	LQE	15	ut > +50 RF et -25 dég. feu (15s)	Drop (-) > world drop
Gardien des éléments	bijou	NA	LQR	8	+8 à toutes les résistances	Récompense Alliance de la quête « Evasion ! » (> guide Onyxia)
Réfectoflamme hyper-radiant	bijou	53	LQE	18	ut > renvoie sorts de feu pendant 5s	Ingénierie 290 requis pour le fabriquer et le porter
Sceau royal d'Eldre Thalas	bijou	NA	LQR	10	propres à chaque classe	Obtenu grâce aux livres de quête (> guide Hache-Tripes - table loot)
Talisman de sang d'Onyxia	bijou	NA	LQR	15	+1% par. / +12 def / +5v l 5s	L'une des quêtes offertes par la tête d'Onyxia (> guide Onyxia)
Amulette Drakefeu	cou	50	LQR	15	+10 END	Quête « Sang du champion des dragons noirs » (> guide UBRS)
Pendentif de l'Ancien Magus	cou	56	LQR	10	+6 END +10 INT +7 ESP	Drop (++) > Magistère Kalendris (Hache-Tripes)
Anneau des flots	doigt	NA	NA	15	+4 END +7 INT +4 ESP	Quête « La récompense du héros » (> guide MC)
Brise de l'océan	doigt	NA	NA	15	+4 FOR +7 AGI +4 END	Quête « La récompense du héros » (> guide MC)
Ragnaros core of ... (gén) (VF ?)	doigt	60	LQR	18	bonus divers	Drop (-) > Ragnaros (MC)
Sceau de l'Ascension	doigt	NA	LQR	10	+10 RN +10 RF	Quête (très pénible) « Sceau de l'Ascension » (> guide LBRS)
TENUS MAIN GAUCHE						
Baguette de résistance magique	tenu mg	NA	LQR	10	+10 RA +10 RG	Quête « Trésors cachés » > Pamela Redpath > Maletterres de l'est
Crânes des ténèbres ardentes	tenu mg	57	LQR	15	+10 RO	Drop (+) > Maleki le Blafard (Stratholme)
Pierre de Magmus	tenu mg	53	LQR	15	+7 END +4 ESP	Drop (+) > Magmus (BRD)