

LES DONJONS

Profondeurs de Brassenoire

Profondeurs de Brassenoire

Profondeurs de Brassenoire (Blackfathom Deeps = BFD)

Ashenvale > Avant-poste de Zoram'Gar > nord-est
Niveaux 20-27 / 10 joueurs max



Légendes

- (1) Ghamoo-ra (E25)
- (2) Manuscrit de Lorgalis
- (3) Dame Sarevess (E25)
- (4) Garde d'argent Thaelrid (PNJ)
- (5) Gelihasht le murloc (E26)
- (6) Lorgus Jett (E26)
- (7) Noyau de Fathom
- (8) Baron Aquanis (E28)
- (9) Les bassins oubliés
- (10) Vieux Serra'kis (E26)
- (11) Seigneur Kelris crépusculaire (E27)
- (12) Aku'mai (E28)
- (13) Autel des Profondeurs

WALKTHROUGH

Notes :

• Un donjon moite, aux sombres cavernes suintantes et aux satyres qui vous guettent dans l'obscurité - gaffe à vos arrières... Très délaissé par les joueurs en raison d'un phat loot que les normes de bienséance joystickiennes nous interdisent de qualifier ici comme il le mériterait et de sa localisation éloignée, Brassenoire n'en est pas moins agréable à parcourir, notamment en fin de parcours. Profitez de vos quêtes à Ashenvale pour aller y faire un tour...

Points-clefs Phat Loot :

(1) > (3) > (5) > (8) > (9) > (10)

Points-clefs Quêtes : (2) > (4) > (9)

Points-clefs Quêtes Horde : (4) > (6) > (7) > (9)

Parcours détaillé et tips de combat :

• (Horde) Faire une première visite après avoir pris la quête H1 « L'Essence d'Aku'Mai », récolter les 20 saphirs et tuer les bêtes qui rôdent avant le donjon-même jusqu'à trouver la Note humide qui déclenche la quête H2 « Allégeance aux anciens dieux - étape 1 ». Retourner ensuite voir Je'neu Sancrea pour valider la quête H1, prendre la quête H5 « Parmi les ruines », valider la quête H2 et prendre la quête H3 « Allégeance aux anciens dieux, étape 2 ». Vous voilà prêt pour votre véritable expédition à l'intérieur du donjon.

• (Alliance) Tuer les nagas et récolter leurs pendentifs

pour la quête A3 « Le crépuscule descend ».

• (Alliance) Tuer tout ce qui vous tombe sous le coude, y compris avant le donjon-même, pour récolter les souches dont vous avez besoin pour la quête A2 « Recherches sur la corruption ». Le droprate est assez bon sur les murlocs.

• (Alliance) Récupérer le Manuscrit de Lorgalis (2) pour la quête A1 « La connaissance des profondeurs »

• (option phat loot) Tuer Ghamoo-ra (1)

• (option phat loot) Tuer Dame Sarevess (3)

• (Alliance) Aller voir le Garde d'argent Thaelrid (4) pour la quête A4 « À la recherche de Thaelrid »

• Parler au Garde d'argent Thaelrid (4) pour recevoir la quête « L'infamie de Brassenoire » (quête H4 pour la Horde, quête A5 pour l'Alliance)

• (option phat loot) Tuer Gelihasht (5)

• L'Autel de Gelihasht (5) vous accordera à volonté la Bénédiction de Blackfathom : +5 INT, +5 ESP, +5 aux dégâts du givre, pour une heure.

• (Horde) Tuer Lorgus Jett (6) pour la quête H3

« Allégeance aux anciens dieux, étape 2 ». (Notez qu'il peut apparaître en plusieurs endroits : nous avons relevé deux localisations mais il est possible qu'il en existe d'autres).

• (Horde) Vous trouverez le Noyau de Fathom en (7), sous l'eau. Activer la Pierre de Fathom fait apparaître un élémentaire d'eau, le Baron Aquanis, que vous devez vaincre en combat avant de récupérer un globe d'eau sur lui, ce qui déclenche la quête H6 « Le Baron Aquanis » qui vous renverra auprès de Je'neu Sancrea.

• (option phat loot) Plonger pour trouver les Bassins oubliés (8) et tuer le Vieux Serra'kis qui patrouille ici.

• Pour valider les quêtes « Infamie de Brassenoire » H4 (Horde) et A5 (Alliance), mais aussi pour accéder au sanctuaire d'Aku'mai, il vous faut maintenant tuer le Seigneur Kelris (9). Attention à bien nettoyer tout le sanctuaire avant de vous attaquer à lui : il appellera à son aide tout ce qui reste de vivant dans la pièce.

• La porte qui mène au sanctuaire d'Aku'mai est fermée. Pour l'ouvrir vous devez activer chacun des quatre petits feux verts disposés aux coins de l'autel devant lequel priait Kelris. ATTENTION ne les activez pas en même temps, mais un par un. Chaque feu activé déclenche l'apparition d'une vague de monstres qui émergent des petites cellules sur les côtés de la pièce. Vous affronterez 3 Gueules d'Acier élite, 2 serviteurs Aku'mai élite, 4 crustacés épineux élite, et 10 molassons Murk shallow non élite. Tadaaaa, la porte s'ouvre !

• Bienvenue dans le sanctuaire d'Aku'mai (10).

La bestiole n'est pas facile à vaincre : Aku'mai est sans surprises, mais il est simplement très grand, très fort, et très costaud. Si votre groupe galère, ne vous acharnez pas : vous n'avez pas besoin de lui pour les quêtes, et le loot est loin d'être extraordinaire.

• Une fois Aku'mai tué (ou une fois que vous avez décidé de fuir à toutes jambes), vous pouvez revenir à l'entrée de Brassenoire grâce à l'Autel des Profondeurs (10) qui se trouve au bout de la grotte.



PHAT LOOT

ARMES & PROJECTILES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
Perce-cœur Naga	arc	21	LQR	++	(3)	Dame Sarevess	DPS 10.6 (13-25 x 1.8)
Sceptre du tombeau	baguette	NA	NA	NA	NA	Quête A5 / H4	DPS 29 (30-57 x 1.5) (ombre) / +1 ESP / +5 RO
Bâton du somnambule	bâton 2m	24	LQR	+++	(9)	Seigneur Kelris	DPS 23.7 (53-80 x 2.8) / +11 INT +10 ESP
Morsure de Serra'kis	dague 1m	23	LQR	++	(8)	Vieux Serra'kis	DPS 17.7 (16-30 x 1.3) / cdt > 4 DN (poison) 2s (20s)
Sabre des hors-la-loi	épée 1m	NA	NA	NA	NA	Quête H6	DPS 18.9 (35-67 x 2.7) / +15 Patt
Frappe de l'Hydre	épée 2m	26	LQR	++	(10)	Aku'mai	DPS 25.6 (67-102 x 3.3) / cdt > 7 DN (acide) 3s & -50 arm cible (30s)
Talwar de Darkwater	épée md	21	LQR	+++	(3)	Dame Sarevess	DPS 13.4 (20-39 x 2.2) / cdt > éclair d'ombre 25 DO
Hache des récifs	hache 2m	22	LQR	+++	(5)	Gelihast	DPS 18.3 (48-73 x 3.3) / +5 END +7 ESP

ARMURES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
TISSU							
Épaulette noisette	épaule	NA	NA	NA	NA	Quête H3	arm 30 / +2 END +6 INT
Pantalon de sangsue	jambes	26	LQR	+++	(10)	Aku'mai	arm 42 / +1 END +5 INT +15 ESP
Pantalon du rêveur	jambes	23	LQR	+++	(9)	Seigneur Kelris	arm 36 / +7 INT +6 ESP
Bottes de la nimbe	pieds	NA	NA	NA	NA	Quête A3	arm 27 / +3 AGI +5 ESP
Lien de Ghamoo-ra	taille	20	LQR	+++	(1)	Ghamoo-ra	arm 22 / +4 END +4 INT
CUIR							
Gants de bataille Naga	mains	22	LQR	+++	(3)	Dame Sarevess	arm 61 / +4 FOR +4 END +7 ESP
Bracelets de Serra'kis	poignet	22	LQR	+++	(8)	Vieux Serra'kis	arm 39 / +4 FOR +2 END
Ceinturon du cœur du bois	taille	NA	NA	NA	NA	Quête A3	arm 48 / +4 END +4 ESP
Sangle de mousse	taille	26	LQR	+++	(10)	Aku'mai	arm 59 / +5 END +11 INT
MAILLES							
Poings d'algues	mains	23	LQR	+++	(5)	Gelihast	arm 132 / +10 FOR +4 END
Pinces de hanneton	poignet	NA	NA	NA	NA	Quête A2	arm 83 / +2 AGI +5 END
Armure de tortue	torse	20	LQR	+++	(1)	Ghamoo-ra	arm 311
BOUCLIERS							
Targe arctique	bouclier	NA	NA	NA	NA	Quête A5 / H4	arm 642 / bloq 13 / +3 END +8 ESP / +5 RG
CAPE							
Cape du frappeur flamboyant	dos	24	LQR	+++	(8)	Vieux Serra'kis	arm 23 / +8 FOR +8 ESP
Cape du prélat	dos	NA	NA	NA	NA	Quête A2	arm 20 / +5 ESP

AUTRES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
BIJOUX							
Anneau de soutien	doigt	NA	NA	NA	NA	Quête A1	+1 END +4 ESP
Anneau du poing	doigt	NA	NA	NA	NA	Quête H3	+3 FOR +3 AGI
TENUS MAIN GAUCHE							
Doigt de la sorcière	tenu mg	NA	NA	NA	NA	Quête H6	+4 END +7 INT

QUÊTES LIÉES

(A1) (23-D) La connaissance des profondeurs

Donnée par : PNJ Gerrig Bonegrip > Ironforge > Caverne de Fornlorn
Objectif : Trouver le Manuscrit de Lorgalis (2)
Récompense : Doigt (voir table) + max 2750 XP

(A2) (24-D) Recherches sur la corruption

Donnée par : PNJ Gershala Nightwhisper > Sombrivage > Auberdine
Objectif : Récolter 8 souches de cerveau corrompu
Récompense : Poignet mailles OU Dos (voir table) + max 2400 XP
Note : Cette quête peut se réaliser avant l'entrée du donjon-même, mais nous vous le déconseillons : la Horde a son village juste à côté et traîne souvent dans le coin, entrez dans l'instance si vous voulez pouvoir faire votre quête tranquillement.

(A3) (25-D) Le crépuscule descend

Donnée par : PNJ Garde d'argent Manados > Darnassus > Terrasse des artisans
Objectif : Récolter 10 Pendentifs du crépuscule sur les nagas
Récompense : Pieds tissu ET Taille cuir (voir table) + max 2550 XP

(A4) (24-D) À la recherche de Thaelrid

Donnée par : PNJ Veilleur de l'aube Shaedlass > Darnassus > Terrasse des artisans
Objectif : Trouver le Garde d'argent Thaelrid (4)
Récompense : max 2400 XP

(A5) (27-D) L'infamie de Brassenoire

Donnée par : Quête à prendre dans l'instance. Garde d'argent Thaelrid (4)
Objectif : Tuer Kelris (9) et prendre sa tête puis l'amener au Veilleur de l'aube Selgorm > Darnassus > Terrasse des Artisans
Récompense : Baguette OU Bouclier (voir table) + max 3300 XP + 65 silver

(H1) (22-D) L'Essence d'Aku'Mai

Donnée par : PNJ Je'neu Sancrea > Ashenvale > Avant-poste de Zoram'Gar
Objectif : Récolter 20 Saphirs d'Aku'Mai, des cristaux que l'on peut trouver dès l'entrée de Brassenoire, avant l'instance
Récompense : max 1750 XP

(H2) (22-D) Allégeance aux anciens dieux - étape 1

Donnée par : Quête à prendre dans le donjon. Item note humide, drop courant sur les premiers mobs de Brassenoire.
Objectif : Rappporter la Note humide à Je'neu Sancrea > Ashenvale > Avant-poste de Zoram'Gar
Récompense : max 1300 XP

(H3) (26-D) Allégeance aux anciens dieux - étape 2

Prérequis : Quête H2 « Allégeance aux anciens dieux - étape 1 »
Donnée par : PNJ Je'neu Sancrea > Ashenvale > Avant-poste de Zoram'Gar
Objectif : Tuer Lorgus Jett (6)
Récompense : Doigt OU Epaule tissu (voir table) + max 2650 XP
Note : Attention, Lorgus Jett peut avoir plusieurs localisations.

(H4) (27-D) L'infamie de Brassenoire

Donnée par : Quête à prendre dans l'instance. PNJ Garde d'argent Thaelrid (4)
Objectif : Tuer Kelris (9) et prendre sa tête puis l'amener à Bashana Runetotem > Thunder Bluff > Côte des Anciens
Récompense : Baguette OU Bouclier (voir table) + max 3300 XP + 65 silver

(H5) (27-D) Parmi les ruines

Prérequis : Quête H1 « L'Essence d'Aku'Mai »
Donnée par : PNJ Je'neu Sancrea > Ashenvale > Avant-poste de Zoram'Gar
Objectif : Trouver le Noyau de Fathom (7) (plongez sous l'eau)
Récompense : max 2750 XP + 45 silver

(H6) (30-D) Baron Aquanis

Prérequis : Quête H5 « Parmi les ruines »
Donnée par : Quête à prendre dans l'instance, en activant le Globe d'eau étrange que vous trouverez sur le Baron Aquanis (7) (le protecteur du Noyau de Fathom).
Objectif : Rappporter le globe à Je'neu Sancrea
Récompense : Épée 1m OU Tenu mg (voir table) + max 3050 XP



Profondeurs de Brassenoire