

Profondeurs

de Blackrock

Les Profondeurs de Blackrock

LES PROFONDEURS DE BLACKROCK

(BLACKROCK DEPTHS = BRD)

Frontière ouest entre la Gorge des Vents Brûlants et les Steppes ardent

Niveaux 55-60 / 5 joueurs max

Route violette > chemin pour la clé Ombreforge.
Route jaune > direction Empereur
Route bleue > escorte de Windsor

- Portail d'entrée d'instance
- Porte nécessitant la Clef Ombreforge (ou crochetage - ingénierie)
- Porte ouverte
- Pops possibles du Gardien Noir

(A) – Mont Blackrock
 (B) – Profondeurs de Blackrock (BRD)
 (E) – Entrée BRD (portail)
 (M) – Entrée Cœur du Magma (MC)

(1) Francloren Forgewright (PNJ)
 (2) Lothos Riftwaker (PNJ)
 (3) Grand seigneur Pyron (E52)
 (4) Kharan Mighthammer (PNJ)
 (5) Maréchal Windsor (PNJ)
 (6) Gerstahn (E52) > clé cellulules
 (7) Commandeur Gor'Shak (PNJ)
 (8) Bael'Gar (E57)
 (9) Général Forgehargne (E57)
 (10) Seigneur golem Argelmach (E58)
 (10) Plans du robot réparateur (ingé)
 (11) Mécanisme d'Ombreforge (nécessite clé)
 (12) L'arène
 (12) Gorash le Derviche (RE56)
 (12) Grison (RE54)
 (12) Anub'shiah (RE54)
 (12) Ok'thor le Briseur (RE53)
 (12) Hedrum le Rampant (RE53)
 (12) Éviscérateur (RE54)
 (12) Maître-chien Grebmar (RE52)
 (12) Theldren (quête T0.5 / E60)
 (13) Statue de Francloren Forgewright
 (13) Pyromancien Loregrain (E52)
 (14) Tonneau de Thunderbrew
 (14) Hurlley Blackbreath (E55)
 (14) Soldat Rocknot (PNJ)
 (14) Ribbly Screwspigot (E53)
 (14) Phalange (E55)
 (14) Plugger Spazzring (PNJ marchand)
 (14) Maîtresse Nagmara (PNJ de quête)
 (15) Lokhtos Darkbargainer (PNJ Thorium)
 (16) Le coffre (nécessite 12 clés reliques)
 (16) Gardien Stilgiss (E55) & Verek (E55)
 (16) Sentinelle Doomgrip (E55) (après ouverture coffres)
 (17) Seigneur Rocco (E51)
 (18) Seigneur Incendius (E56)
 (18) Enclume noire (forge Sombrefer)
 (19) Architecte Fineous Darkvire (E54)
 (20) Ambassadeur Cinglefouet (E57)
 (21) Panzor l'invincible (RE57)
 (21) Plans Forgeron
 (22) Les sept nains + le coffre des sept
 (22) Funéb'rel (ex Gloom'rel) (recette Sombrefer) (E57)
 (22) Tragi'rel (ex Doom'rel) (event des nains) (E57)
 (22) Autres nains : Demeu'rel, Fulmi'rel, Ignobl'rel, Haine'rel, Colér'el
 (23) Forge Noire (forge Sombrefer)
 (24) Le Lycée (torche Ombreforge)
 (25) Magmus (E57)
 (26) Empereur Dagran Thaurissan (E59)
 (26) Princesse Moira Bronzebeard (E58)
 (26) Grande prêtresse de Thaurissan (E58)

de Blackrock

Profondeurs

Les Profondeurs de Blackrock



WALKTHROUGH

Vous pouvez vous rendre à Blackrock en partant de la Gorge des Vents Brûlants ou des Steppes Ardentes. Une fois arrivés à la plate-forme, descendez le long de la chaîne pour arriver en (1), faites une petite pause auprès de Lothos Riftwaker en (2) afin de prendre la quête N6 pour l'accès au Cœur du magma, démolissez le seigneur Pyron (3) au passage (pour le plaisir ou pour les quêtes A1 et H3) puis frayez-vous un chemin vers l'entrée de l'instance (E). Problème principal : les objectifs de chaque joueur peuvent être très différents et les chemins à suivre pour les réaliser le seront tout autant. Pour vous aider à vous y retrouver, nous diviserons le walkthrough en fonction des grands types d'objectifs.

LE PREMIER PARCOURS

> route violette (Prison + Arène + Coffre + Incendius + Bael'Gar + Clef Ombreforge)

- Cette étape vous permettra de récupérer la clef de Ombreforge (quête N1), d'affronter les monstres de l'arène (12) et de vous amuser un peu avec le coffre noir (16).
- La clef Ombreforge vous sera nécessaire pour ouvrir toutes les portes rouges sur le plan, à moins d'avoir un voleur ou un ingénieur muni de charges explosives sous le coude. C'est l'un des premiers objectifs à réaliser lorsqu'on fait BRD.
- Pour obtenir la clef, il faut d'abord... mourir. Eh oui, Franclorn Forgewright, qui vous donnera la quête N1 « Héritage Sombrefre » pour récupérer la clef, est invisible pour les vivants. Vous le trouverez en dehors de l'instance, juché sur un tombeau dans l'une des salles à traverser après avoir descendu la chaîne géante de la forteresse, en (1). Faites-vous tuer où vous le souhaitez (vos pratiques mortuaires ne nous regardent pas), prenez la quête puis rendez-vous dans l'instance. À gauche, le parcours jaune (avec la clef Ombreforge). À droite, le parcours violet (pour récupérer la clef Ombreforge), qui passe ou non par la Prison au sud.
- La Prison : c'est la zone des premières quêtes de BRD. Pour y accéder, il suffit d'aller tout droit vers le complexe (4), (5), (6), (7). Vous commencerez par un coucou à Gerstahn (6) qui drop la clef des cellules de Kharan Mighthammer (4) et du Maréchal Windsor (5). L'Alliance pourra ainsi réaliser les quêtes (A5) « Kharan Mighthammer » (prérequis aux quêtes de la princesse) et les quêtes Onyxia (qui débiteront avec le Maréchal Windsor en (5)). La Horde quant à elle y pratiquera les joies du bourrinage sauvage avec la quête H1 « TUEZ À VUE : Nains Sombrefre », puis se calmera le temps de réaliser la suite de quêtes du commandant Gor'shak (quêtes H6, H7, H8).
- Notez que le parcours à suivre pour l'escorte de Windsor (quête A11, fin des quêtes de prérequis Onyxia) est noté en bleu sur la carte. Vous devez impérativement nettoyer le chemin d'escorte AVANT de démarrer la quête.
- Si la Prison ne vous intéresse pas (ou si vous avez fini d'y régler vos petites affaires), trottinez jusqu'à l'arène en (12). Les spectateurs de l'arène vous sont hostiles : pour arranger cela, donnez-leur ce qu'ils attendent, du pain et des jeux. Enfin, surtout des jeux. En avançant au centre de l'arène, vous déclenchez un script qui vous conduira à affronter trois vagues de monstres successives, jusqu'à l'un des boss de l'arène au hasard

(sauf si vous êtes là pour la quête T0.5 > voir alors le guide du même nom sur ce CD). Vous pouvez à présent remonter et traverser tranquillement l'arène sans que les spectateurs ne s'en offusquent.

- Poursuivez votre route jusque (16) pour une petite effraction dans la salle des coffres : si vous ne possédez pas 12 clefs de relique (si c'est votre premier BRD vous n'en aurez pas 12, loin de là), tuez juste les gardiens (Stilgiss et son fidèle toutou Verek) mais n'ouvrez pas les coffres ! Vous gâcheriez des clefs de relique pour rien...
- Si vous avez les 12 clefs, au boulot ! Commencez par vous débarrasser des gardiens, puis ouvrez 11 coffres-forts ; préparez votre groupe pour le combat avant l'ouverture du dernier, qui fera pop la Sentinelle Doomgrip. Tuez-la pour accéder à la petite boîte noire renfermant le cœur de la montagne (quête N4) et quelques items bleus. Ce n'est pas fini ! Deuxième étape : bidulez le portrait qui se trouve placé sur le mur gauche juste avant la salle des coffres : cela va faire pop le Gardien Noir à l'un des endroits possibles (de très près... jusque très loin si vous manquez de chance : voir carte). Tuez-le (il est accompagné de deux adds que vous pouvez crowd control), récupérez la clef et revenez au coffre. Vous pourrez ainsi ouvrir le coffre noir et y trouver des items nécessaires à la création de Libram (voir l'article « Aides de jeu » sur le CD). Nous vous conseillons vivement de prévoir au plus vite les Libram dont vous pourriez avoir besoin, même si vous n'avez pas encore le niveau : certains Libram nécessitent des items BRD bien particuliers et ceux-ci sont liés quand ramassés, autant ne perdre aucune occasion de mettre la patte dessus.
- Poursuivez joyeusement jusqu'en (19), éliminez Fineous Darkvire qui patrouille dans cette zone (il n'est pas difficile, il possède juste beaucoup de points de vie), récupérez son marteau. Il ne vous reste plus qu'à revenir sur vos pas : retournez à la statue de Franclorn en (13), utilisez votre marteau tout neuf : vous récupérez la Clef Ombreforge ! Bravo. Vous pouvez retourner à l'entrée de l'instance ou repartir en (19) pour achever votre petite ronde et finir en beauté avec Incendius et Bael'Gar.
- Incendius (18) est très célèbre pour ses bracelets RF et sera une étape obligée pour votre quête A4 ou H4.
- Remontez ensuite la grande avenue en la dépouillant de ses patrouilles et poursuivez si vous le souhaitez jusqu'à Bael'Gar en (8) avant de retourner au début de l'instance. Bael'Gar vous intéresse si vous poursuivez la quête N5 « Un goût de flammes » (n'oubliez pas votre cuir de dragon noir altéré) ou si sa panoplie de drops vous semble alléchante. Il vous offrira un bon challenge, vérifiez que l'espace est bien net avant de vous attaquer à lui. Si vous disposez de matériel RF, n'hésitez pas à l'équiper avant de l'affronter.
- Vous voici revenu au début de l'instance : muni de votre clef toute neuve, vous pouvez désormais attaquer la suite.

LE PARCOURS CLASSIQUE

> route jaune (Bael'Gar + Zone golems + Auberge)

- En entrant dans l'instance, utilisez votre clef Ombreforge (ou votre dévoué voleur) pour ouvrir la porte de gauche. Vous pouvez bien sûr faire un petit crochet à gauche pour un coucou à Bael'Gar (8) si cela n'a pas encore été fait.
- Suivez la route jaune (Follow the yellow brick road !



pompom... ahem.) : à droite après la première porte Ombreforge, puis tout de suite à gauche vers le mécanisme de Ombreforge (11) : nettoyez la salle et enclenchez le mécanisme grâce à la Clef Ombreforge, il vous permettra d'accéder à la suite.

- Tracez votre route au milieu des nains et des élémentaires, en vous méfiant des patrouilles. Éliminez en priorité les soigneurs nains.
- Vous accédez bientôt au Général Forgehargne (9), qui permettra à l'Alliance de valider la quête A10 si les quêtes précédentes ont déjà été réalisées. Gérez prudemment Forgehargne et ses adds puis poursuivez vers le Seigneur golem Argelmach (10), requis pour la quête A10 également.
- Vous voici prêts à attaquer l'une des phases les plus déstabilisantes pour les néophytes : l'Auberge (14) (15). État des lieux : une salle pleine de gens bizarres, une porte solide et obstinément close. Que faire ici et comment passer ? Ne parlez à personne avant d'avoir lu ce qui suit, vous risqueriez de vous attirer les foudres de toute la taverne...
- La Succube Nagmara. Vous pouvez lui parler directement : elle vous confiera la quête N3 « Filtre d'amour ! ». Pensez à réaliser cette quête avant votre prochaine visite à BRD : une fois que vous l'aurez complétée, Nagmara vous ouvrira directement la porte pour s'isoler avec son amoureux... Le moyen le plus facile de tous pour passer cette étape !
- Le Tonneau de Thunderbrew (quêtes A2 - H9). Réunissez-vous dans la salle de gauche en entrant puis détruisez le tonneau. Hurley et quatre gardes interviendront : crowd control pour gérer tout ça...
- Ribbly Screwspigot (quête N2) : parlez à Ribbly et ses potes et retournez les combattre en (14) avec votre groupe.
- Le moment est venu d'ouvrir la porte : plusieurs options possibles...
- Soit l'un de vous a accompli la quête de Nagmara (ci-dessus) et la succube vous ouvrira la porte.
- Soit un voleur part faire les poches du marchand Pluggar Spazzring, mais il deviendra vite agressif : vous devrez franchir la porte dans la minute.
- Soit (la méthode la plus classique) vous achetez quelques chopes de bière à la tenancière et vous les donnez à boire au soldat Rocknot. Saoul comme un Polak, il va réveiller le golem Phalange que vous combattrez en haut des escaliers : la porte s'ouvrira à sa mort.



Profondeurs de Blackrock

Les Profondeurs de Blackrock



- Soit vous préférez la méthode bourrine, auquel cas hurlez « Beuaaargh ! » et butez tout le monde à l'Auberge, y compris Phalange, ce qui ouvrira la porte. Mieux vaut bien sûr ne pas vous louper.
- Note pour les voleurs : le marchand Plugger Spazzring drop une superbe dague. Problème : lorsqu'il est tué, l'intégralité de l'auberge devient agressive. Technique : faites sortir votre groupe, tuez Plugger en solo et disparaissiez.
- Ça, c'est fait. Direction maintenant la zone nord.

LE GRAND RACCOURCI

Cf. vidéo CD (accès MC + Incendius + Forge noire + Lycée + Empereur & Princesse)

- Vous accéderez à toute cette zone nord après avoir suivi le parcours classique ci-dessus. MAIS vous pouvez aussi, si les intérêts de tout le groupe sont concentrés dans cette zone, zapper toute la partie qui précède pour accéder directement à la suite. Cela pourra être très intéressant en solo comme en groupe.
- En solo, afin d'accéder à la Forge Noire (23) (pour cela il faut tout de même que vous puissiez soloter un élémentaire élite 54), voire davantage (soloter Incendius ou l'accès MC) si vous êtes furtif et/ou très costaud.
- En groupe, afin d'accéder directement, au choix 1) à Incendius, Cinglefouet, Panzor et les sept nains ou 2) au Lycée, Magmus, l'Empereur et la Princesse.
- Ce « grand raccourci » est aussi simple à comprendre que complexe à décrire : aussi avons-nous choisi

de vous en faire plutôt une vidéo que vous trouverez sur le CD - vidéo réalisée par un gnome : preuve que n'importe qui peut y arriver... Notez qu'il y exploite sournoisement un bug en sautant sur la lave : si vous préférez vous montrer plus fair-play, un équipement RF est conseillé pour la traversée !

- En groupe vous pourrez poursuivre côté Ambassadeur Cinglefouet (20) et Panzor l'invincible (21), avant d'affronter les sept nains (sans Blanche-Neige) (22) : parlez à Tragi'el pour enclencher le script. Au total ce seront sept élites 56/57 (guerrier, mage, démoniste...) qui viendront à la suite pour tâcher de vous faire avaler votre extrait de naissance.

Le coffre des sept propose d'agréables récompenses.

- Non loin en (M) se trouve le cœur dont vous avez besoin pour activer votre accès à MC !

- Le Lycée (24) : c'est un passage très délicat de l'instance. Des dizaines de nains patrouillent un peu partout et une fois occis leur repop est quasi immédiat. La meilleure stratégie ici est de localiser les deux nains porteurs de flamme, des nains rouges (envoyer un furtif, vision télépathique, etc.) avant de vous y rendre sans traîner en chemin (les AoE sont vos amies). Une fois les deux flammes en votre possession, allumez les deux braseos pour ouvrir la porte arrière.

- Magmus (25) : évitez-vous les problèmes ! Une fois dans la salle de Magmus, longez le mur de droite pour aller vous placer derrière lui. Postez vos porteurs de tissu dans le coin inférieur est de la pièce et pullez du coin supérieur est. En vous cantonnant bien dans ce coin vous éviterez les jets de flamme des golems postés dans les renforcements.

- L'Empereur Dagran Thaurissan (26) et la Princesse Moira Bronzebeard : avant de vous attaquer à ce duo, nettoyez intégralement la salle. N'oubliez pas que certains joueurs sont ici pour réaliser leur quête A6 ou H11 : il vous faudra alors gérer la princesse sans la tuer (éloignez-la de l'empereur ou elle le soignera).

SPÉCIAL CRAFT

(Forge, Sombrefer, Ingénierie)

- Vous trouverez ici en quantité les résidus de Sombrefer dont vous avez besoin pour améliorer votre réputation auprès de la faction thorium.
- Les ingénieurs n'oublieront pas de ramasser les très précieux plans du robot réparateur, qui se trouvent aux pieds du Seigneur golem Argelmach (10); ils auront également de fortes chances de looter divers plans d'ingénierie dans la zone des golems !
- La Forge Noire (23) est le seul endroit possible du jeu pour vous permettre de fondre le minerai Sombrefer : voir « Le grand raccourci » ci-dessus et la vidéo CD pour apprendre comment vous y rendre en solo.

L'enclume noire (18) vous permettra de fabriquer des items Sombrefer.

- Lokthos Darkbainier à l'Auberge en (15) vend toutes les recettes thorium.
- Funébr'el en (22) vous fournira la recette pour fondre le Sombrefer ; vous devrez prévoir un tribut de 2 rubis stellaires, 10 barres de vrai-argent et 20 barres d'or, et le déposer dans le calice à ses pieds. Attention, ne parlez pas à Tragi'el tant que vous n'aurez pas réglé cette petite affaire !



QUÊTES LIÉES

(N1) (52-D) Héritage Sombrefer

Donnée par : PNJ Franclorn Forgewright (invisible aux vivants). **En dehors de l'instance en (1).**

Objectif : Récupérer le marteau de Fineous Darkvire (19) et activer la statue (13).

Récompense : Clef d'Ombreforge + max 5 100 XP + 2 gold 30 silver.

(N2) (53-D) Ribbly Screwspigot

Prérequis : Yorba Screwspigot > Tanaris > Port de Gentepression.

Donnée par : Yuka Screwspigot > Steppes ardentes > Crête des Flammes.

Objectif : Ramener la tête de Ribbly Screwspigot

Loc : Dans l'auberge en (14). Parlez à Ribbly pour l'énerver.

Récompense : Pieds tissu OU Épaule cuir OU Torse mailles (voir table) + max 2 650 XP + 60 silver.

(N3) (54-D) Filtre d'amour

Donnée par : Quête à prendre dans l'instance > Auberge (14).

Objectif : Ramener 4 Gromsang, 10 Veines d'argent de géant (élite 55 à Azshara) et la Fiole de Nagmara remplie (à la source du cratère d'Un'Goro).

Récompense : Poignets tissu OU Taille cuir (voir table) + max 5 450 XP + 80 silver.

(N4) (55-D) Le cœur de la montagne

Donnée par : Maxwort Uberglint > Steppes Ardentes > Crête des Flammes.

Objectif : Ramener le cœur de la montagne.

Loc : Dans la salle des coffres de BRD (16) > voir walkthrough > le premier parcours.

Récompense : max 5 650 XP + 85 silver.

(N5) (58-D) Un goût de flammes

Prérequis : Cette quête est la conclusion d'une série qui commence avec la quête « Rétribution divine » donnée par le PNJ Kalaran Windblade > Gorge des Vents Brûlants > nord-ouest.

Donnée par : Cyrus Therpentous > Steppes ardentes > Roc Sinueux.

Objectif : Tuer Bael'Gar (8).

Récompense : Dos OU Épaule cuir OU Taille tissu (voir table) + max 6 200 XP + 2 gold 65 silver.

(N6) (60-D) Harmonisation avec le cœur du magma

Donnée par : Avant l'entrée de l'instance

> Lothos Riftwaker (2).

Objectif : Ramener une pierre du cœur du magma, que vous pourrez récupérer tout près de l'entrée (M).

Récompense : Accès au Cœur du Magma

Note : Voir guide MC.

(A1) (52-D) Grand Seigneur Pyron

Donnée par : Jalinda Sprig > Steppes Ardentes > Veillée de Morgan.

Objectif : Trouver et détruire le Grand seigneur Pyron

Loc : Devant l'entrée de l'instance en (3).

Récompense : max 5 100 XP + 1 gold 55 silver.



Les Profondeurs de Blackrock

Profondeurs de Blackrock



(A2) (55-D) Hurley Blackbreath

Prérequis : Quête « Ragnar Thunderbrew » à prendre auprès du PNJ Enohar Thunderbrew > Terres foudroyées > Donjon de Rempart-du-Néant.
Donnée par : Ragnar Thunderbrew > Dun Morogh > Kharanos.
Objectif : Ramener la Recette perdue de Thunderbrew
Loc : Dans la taverne (14) (détruisez le tonneau).
Récompense : Masse md OU hache 2m + 5650 XP.

(A3) (56-D) Du beau matériel

Donnée par : Oralius > Steppes Ardentes > Veillée de Morgan.
Objectif : Ramenez 20 Sacoche Sombrefer.
Loc : À ramasser sur les cadavres des nains Sombrefer.
Récompense : Une sacoche surprise (items aléatoires) + max 5800 XP + 85 silver.

(A4) (56-D) Incendius !

Prérequis : Quête A1 : « Grand Seigneur Pyron ».
Donnée par : Jalinda Sprig > Steppes Ardentes > Veillée de Morgan.
Objectif : Trouver et détruire Incendius (18).
Récompense : Dos OU Taille plates OU Dos tissu OU Poignets mailles (voir table) + 5800 XP + 85 silver.

(A5) (59-D) Kharan Mighthammer

Prérequis : Quête « Les ruines fumantes de Thaurissan » > PNJ Historien royal Archesonus > Ironforge > Salle du trône > près du Roi Magni.
Donnée par : Le Roi Magni.
Objectif : Retrouver Kharan dans la prison (4).
Récompense : max 6400 XP.

(A6) (60-D) Le destin du royaume

Prérequis : Quête A5 « Kharan Mighthammer ».
Donnée par : Le roi Magni.
Objectif : Trouver la Princesse Moira Bronzebeard, tuer l'Empereur Dagran Thaurissan (26).
Récompense : 8050 XP.
Note : Ne tuez pas la princesse ! Voir le grand raccourci.

(A7) (59D) La surprise de la Princesse

Prérequis : Quête A6 « Le destin du royaume ».
Donnée par : Quête à prendre dans l'instance > Princesse Moira Bronzebeard (26).
Récompense : Doigt (+6 FOR +7 END/ +1 % ccrit) OU Doigt (+7 INT +4 ESP/ +10 max dég & soins) + 8050 XP + 2 gold 65 silver.

PRÉREQUIS ONYXIA ALLIANCE

Tandis que la Horde ira plutôt affronter le Pic de Blackrock pour ses préparatifs à Onyxia, l'Alliance, plus timorée, prépare sa session dans les Profondeurs de Blackrock. Voyez le guide Onyxia pour un déroulement complet des quêtes !

(A8) (54-D) Maréchal Windsor

Prérequis : Cette quête est un des prérequis de la quête pour accéder à Onyxia, série de quêtes débutée par « La menace des draconiens » > Helendis Riverhorn > Steppes Ardentes.
Donnée par : Maréchal Maxwell > Steppes Ardentes.
Objectif : Parler au maréchal Windsor (5).
Note : Une fois Windsor retrouvé, retournez voir le Maréchal Maxwell dans les Steppes Ardentes pour valider votre quête.

(A9) (58-D) Une note chiffonnée

Prérequis : Après avoir validé la quête A8 « Maréchal Windsor », retournez dans BRD et tuez des nains Sombrefer jusqu'à looter sur eux une note chiffonnée.
Donnée par : Quête à récupérer dans l'instance en lisant la note chiffonnée que vous venez de trouver.
Objectif : Parler à Windsor dans la prison (5).
Récompense : max 6200 XP.

(A10) (58-D) Un espoir en lambeaux

Prérequis : Après avoir validé la quête A9 « Une note chiffonnée », Windsor (5) donne une nouvelle quête.
Objectif : Ramener les informations au Maréchal.
Loc : Informations à récupérer sur le général Forgehargne (9) et le seigneur golem Argelmach (10).
Récompense : max 5400 XP.

(A11) (57-D) Évasion !

Prérequis : Avoir validé la quête A10 « Un espoir en lambeaux ».
Donnée par : Maréchal Windsor (5).
Objectif : Libérer le Maréchal Windsor.
Récompense : max 7750 XP.
Note importante : Vous devez impérativement nettoyer l'intégralité du chemin d'escorte (en bleu sur la carte) avant de démarrer la quête.

(H1) (52-D) TUER À VUE : Nains Sombrefer

Donnée par : Panneau de recherche > Kargath.
Objectif : Tuer 15 Gardes de Ragenclume, 10 Gardiens de Ragenclume, 5 Fantassins de Ragenclume.
Récompense : max 5100 XP + 1 gold 55 silver.

(H2) (54-D) TUER À VUE : Officiers Sombrefer

Donnée par : Panneau de recherche > Kargath.
Objectif : Tuer 10 Médecins de Ragenclume, 10 Soldats de Ragenclume, 10 Officiers de Ragenclume.
Récompense : max 5450 XP + 1 gold 65 silver.

(H3) (52-D) Discordance des Flammes, étape 1

Donnée par : PNJ Thunderheart > Kargath.
Objectif : Tuer le Grand Seigneur Pyron (3).
Récompense : 5100 XP + 1 gold 55 silver.

(H4) (56-D) Discordance des Flammes, étape 2

Prérequis : Quête H3 « Discordance des Flammes », étape 1.
Donnée par : PNJ Thunderheart > Kargath.
Objectif : Traquer Incendius (18) et looter la Tablette de Kurniya.
Récompense : Dos OU Mains cuir OU Taille plates OU Mains mailles (voir table) + 7300 XP + 2 gold 55 silver.

(H5) (54-D) Le dernier élément

Prérequis : Quête H4 « Discordance des Flammes ».
Donnée par : PNJ Vivian Lagrave > Kargath.
Objectif : Récolter 10 Essences des éléments sur les élémentaires de feu.
Récompense : Doigt (voir table) + 5450 XP + 2 gold 45 silver.

(H6) (52-D) Commandant Gor'shak

Prérequis : Quête H3 « Discordance des Flammes », étape 1.
Donnée par : PNJ Galamav le Tireur de précision > Terres ingrates Kargath.
Objectif : Retrouver et parler au Commandant Gor'shak (7).
Récompense : max 5100 XP.

(H7) (54-D) Que se passe-t-il ?

Prérequis : Quête H6 « Commandant Gor'shak ».
Donnée par : Quête à prendre dans l'instance. PNJ Commandant Gor'shak (7).
Objectif : Survivre à l'attaque surprise, puis parler à Kharan Mighthammer (4).
Récompense : max 5450 XP (1^{re} étape) + max 6800 XP (2^e étape).

(H8) (54-N) Le royaume de l'est

Prérequis : Quête H7.
Donnée par : Dans l'instance. PNJ Commandant Gor'shak (7).
Objectif : Aller consulter Thrall à Orgrimmar.
Récompense : max 550 XP.

(H9) (55-D) La recette perdue de Thunderbrew

Donnée par : PNJ Vivian Lagrave > Kargath.
Objectif : Ramener la Recette perdue de Thunderbrew.
Loc : Dans la taverne (14) (détruisez le tonneau).
Récompense : Masse md OU hache 2m + 5650 XP.

(H10) (59-D) Un sauvetage royal

Prérequis : Quête H8 « Le royaume de l'est ».
Donnée par : PNJ Thrall > Orgrimmar.
Objectif : Tuer l'Empereur Thaurissan afin de sauver la Princesse Moira Bronzebeard (26).
Récompense : max 8050 XP.

(H11) (59-D) La princesse sauvée ?

Prérequis : Quête H10 « Un sauvetage royal ».
Donnée par : Quête à prendre dans l'instance > Princesse Moira Bronzebeard (26).
Récompense : Doigt (Arm 150/ +4 FOR +4 END) OU Doigt (+7 INT +4 ESP/ +10 max sorts & soins) + 8050 XP + 2 gold 65 silver.

(H12) (58-D) Grark Lorkrub

Prérequis : Quête H2 « TUER À VUE : Officiers de haut rang Sombrefer ».
Donnée par : PNJ Lextort > Kargath.
Objectif : Capturer Grark Lorkrub, en dehors de Blackrock, un peu à l'est.
Récompense : max 6200 XP.

Note : Il ne s'agit pas vraiment d'une quête de BRD puisqu'elle se déroule dehors : mais nous vous l'indiquons en tant qu'étape prérequis pour la quête H13 « Mort à Forgehargne ». N'espérez pas que cette aventure se déroule sans accroc...

(H13) (58-D) Opération : Mort à Forgehargne

Prérequis : Quête H12 « Grark Lorkrub ».
Donnée par : PNJ Chef de guerre Goretooth > Kargath.
Objectif : Tuer le général Forgehargne (9).
Récompense : Cou (voir table) + max 7750 XP.

(H14) (58-D) La révolte des machines

Prérequis : Quête « La révolte des machines », première étape à prendre auprès du PNJ Hiérophante Théodora Mulvadania > Kargath.
Donnée par : PNJ Lotwil Veriatus > est de Kargath.
Objectif : Récolter 10 Noyaux d'Élémentaires intacts sur les golems et les constructs qui protègent Argelmach (10), tuer Argelmach, prendre sa tête.
Récompense : Épaule tissu OU Dos OU Torse mailles OU Mains plates (voir table) + 6200 XP.



Profondeurs de Blackrock

Profondeurs

de Blackrock

Les Profondeurs de Blackrock



PHAT LOOT

ARMES & PROJECTILES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
Arc du chef de meute	arc	48	LQR	+	(12)	Maitre-chien Grebmar	DPS 27.2 (34-64 x 1.8) / +3 AGI / +24 P. att vs. Bêtes
Arc long de Malgen	arc	56	LQR	++	(12)	Arène	DPS 31.2 (63-118 x 2.9) / +4 END / +20 P. att
Carabine de maître-chien	arme à feu	48	LQR	+	(12)	Maitre-chien Grebmar	DPS 27.4 (44-82 x 2.3) / +3 AGI / +24 P. att vs. Bêtes
Courroux des flammes	arme d'hast	51	LQR	++	(20)	Ambassadeur Cinglefouet	DPS 48.2 (127-191 x 3.3) / cdt > bouclier feu (15s) & 130-170 dég zone
Balles de roche	balles	47	non lié	+	(17)	Seigneur Rocco	+18 DPS
Baguette de lumière éternelle	baguette	52	LQR	-	(16)	Coffre	DPS 55.7 (58-109 x 1.5) / +6 INT / +9 soins / ut > +2 mana 5s / skin fée
Caducée de Pyric	baguette	48	LQR	+++	(13)	Pyromancien Loregrain	DPS 52.5 (66-123 x 1.8) / +13 sorts feu
Bâton de pyromancien	bâton 2m	48	LQR	++	(13)	Pyromancien Loregrain	DPS 45.9 (106-160 x 2.9) / +13 ESP +10 END +12 INT / +10 RF / +1% scrit
Bâton guide de sagesse	bâton 2m	54	LQR	+	(26)	Emp. Dagran Thaurissan	DPS 50.5 (133-200 x 3.3) / +10 ESP +11 END / +10 RG / +53 soins
Croc arachnéen	dague 1m	49	LQR	+	(12)	Hedrum le Rampant	DPS 35.7 (35-65 x 1.4) / cdt > acide 7 dégâts de nature l 3s & -50 arm (30s)
Épine de feu	dague 1m	52	LQR	++	(12)	Gorosh le Derviche	DPS 37.5 (47-88 x 1.8) / +5 INT / +17 sorts feu
Lame ensanglantée	dague 1m	52	LQR	++	(22)	7 nains	DPS 37.7 (39-74 x 1.5) / +12 END
Tesson du tavernier	dague md	50	LQR	+	(14)	Plugger Spazzring	DPS 36.5 (51-95 x 2) / cdt > saignement 100 dég (30s)
Pierre de la terre	épée 2m	51	LQR	++	(21)	Panzor l'invincible	DPS 48.1 (123-185 x 3.2) / +12 END
Épée du seigneur général	épée md	51	LQR	+	(9)	Général Forgehargne	DPS 36.9 (67-125 x 2.6) / cdt > +50 P. att (30s)
Lame de l'arbitre	épée md	48	LQR	++	(16)	Gardien Stilgiss	DPS 35.2 (59-110 x 2.4) / +5 INT +8 END / +8 sorts & soins
Hache de guerre de Forgehargne	hache 2m	51	LQR	+	(9)	Général Forgehargne	DPS 48.1 (100-150 x 2.6) / +27 FOR +11 END
Tranche-tailleuse	hache 2m	NA	NA	NA	NA	Quête A2 / H9	DPS 42.7 (82-123 x 2.4) / +21 FOR +6 END
Vengeresse d'effroi	hache 2m	54	LQR	+	(26)	Emp. Dagran Thaurissan	DPS 50.5 (149-225 x 3.7) / +1% par / +1% ccrit / +30 P. att
Trancheuse de Grison	hache md	50	LQR	++	(12)	Grison	DPS 36.5 (61-114 x 2.4) / +8 FOR +5 END +6 AGI
Faux d'âme en peine	hache md	51	LQR	++	(22)	7 nains / Coffre	DPS 37 (57-106 x 2.2) / cdt > vole 45 vie à la cible
Force du magma	masse 2m	51	LQR	+++	(8)	Bael'Gar	DPS 48.1 (123-185x 3.2) / +14 FOR / cdt > 150 dégâts de feu
Géante impétueuse	masse 2m	52	LQR	++	(22)	7 nains	DPS 48.9 (105-159 x 2.7) / arm 30 / +1% cdt / +2% ccrit
Marteau en pierre de lave	masse 2m	53	LQR	++	(25)	Magnus	DPS 49.7 (135-203 x 3.4) / +14 END +12 INT +10 FOR / +20 sorts & soins
Chope d'Hurley	masse md	52	LQR	+++	(14)	Hurley Blackbreath	DPS 37.6 (71-132 x 2.7) / +12 END +5 AGI
Hostefer	masse md	55	LQR	--	(26)	Emp. Dagran Thaurissan	DPS 43.5 (73-136 x 2.4) / cdt > 2 att. supp. au mouvement suivant
Marteau de béatitude	masse md	52	LQR	++	(22)	7 nains / Coffre	DPS 37.6 (71-132 x 2.7) / +31 soins
Marteau de Rubidium	masse md	51	LQR	++	(8)	Bael'Gar	DPS 36.8 (51-96 x 2) / +120 arm / +5 FOR
Masses de frappe rapide	masse md	NA	NA	NA	NA	Quête A2 / H9	DPS 32.5 (36-68 x 1.6) / +1% cdt
Coup de poing en lait du gaucher	pugilat 1m	56	LQR	++	(12)	Arène	DPS 40 (42-78 x 1.5) / +5 FOR +12 AGI
Poing de sang	pugilat 1m	51	LQR	+++	(14)	Phalange	DPS 36.7 (38-72 x 1.5) / cdt > 20 dég
ARMURES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
TISSU							
Amict d'illumination	épaule	47	LQR	++	(6)	Grand intendant Gerstahn	arm 56 / +13 INT +6 ESP +5 END / +14 sorts & soins
Mantelet boréal	épaule	52	LQR	++	(16)	Gardien Stilgiss	arm 61 / +8 INT +5 END / +29 sorts givre
Mantelet de l'espoir perdu	épaule	48	LQR	++	(17)	Seigneur Rocco	arm 57 / +11 INT +5 END / +26 soins / +3 mana 5s
Mantelet Tisse-fer (set)	épaule	56	LQR	++	(6)	Grand intendant Gerstahn	arm 155 / +11 INT +17 END / +14 sorts & soins / Classes: Prêtre, Mage, Démoniste
Amict de lune azur	épaule	NA	NA	NA	NA	Quête H14	arm 56 / +8 END +15 INT
Jambières du sceptre frappeur	jambes	52	LQR	++	(22)	7 nains / Coffre	arm 71 / +12 INT +28 ESP
Pantalon du grand concepteur	jambes	50	LQR	++	(19)	Fineous Darkvire	arm 69 / +18 ESP +8 END +7 INT / +40 soins
Gants arachnéens	mains	49	LQR	++	(12)	Hedrum le Rampant	arm 48 / +14 END +13 INT / +3 mana 5s
Gants du Héraut exalté	mains	54	LQR	+	(26)	Prêtr. Thaurissan & Moira	arm 52 / +13 INT +12 ESP / +33 soins
Protège-mains sculpte-mana	mains	52	LQR	-	(16)	Coffre	arm 51 / +11 INT +9 END +7 ESP / +16 sorts & soins
Bottes de concentration	pieds	54	LQR	+++	(10)	Seign. golem Argelmach	arm 58 / +9 INT +6 END / +22 sorts & soins
Bottes de la grande prêtresse	pieds	58	LQR	+	(26)	Prêtr. Thaurissan & Moira	arm 58 / +20 END +7 ESP / +10 RO
Bottes de rancune	pieds	NA	NA	NA	NA	Quête N2	arm 47 / +12 AGI +11 INT
Chaussures encroûtées de suie	pieds	51	LQR	++	(21)	Panzor l'invincible	arm 55 / +9 INT +8 END +14 ESP / +20 soins
Bracelets d'incendicite	poignet	52	LQR	+	(18)	Seigneur Incendius	arm 32 / +14 RF
Bracelets de prisonnier	poignet	NA	NA	NA	NA	Quête N3	arm 34 / +6 END +15 INT
Crispins de tisse-flammes de...	poignet	52	LQR	++	(12)	Seigneur Incendius	arm 35 / +10 RF / bonus divers
Écharpe de Ban'thok	taille	49	LQR	++	(18)	Ok'thor le Briseur	arm 43 / +10 END +11 INT / +1% scrit / +12 sorts & soins
Écharpe du cœur ardent	taille	53	LQR	+	(8)	Bael'Gar	arm 46 / +10 ESP +10 END +10 INT / +14 sorts feu
Écharpe valconienne	taille	NA	NA	NA	NA	Quête N5	arm 42 / +4 END +17 INT
Cercle de flammes	tête	54	LQR	--	(20)	Ambassadeur Cinglefouet	arm 74 / +20 END / +15 RF / ut > convertit 75 vie en mana sec (10s) (cd 5 min)
Monocle d'architecte en chef	tête	50	LQR	+	(19)	Fineous Darkvire	arm 64 / +27 INT +3 ESP +10 END
Robe de la couronne royale	torse	55	LQR	+	(26)	Emp. Dagran Thaurissan	arm 85 / +10 ESP +12 INT +19 END / +18 sorts & soins
CUIR							
Épaulières de peau éclissée	épaule	50	LQR	+++	(12)	Éviscérateur	arm 118 / +11 FOR +10 END +10 INT / +9 sorts & soins
Spallières de pénitence	épaule	NA	NA	NA	NA	Quête N2	arm 104 / +8 AGI +11 END +7 ESP
Espallières du Sombre gardien	épaule	52	LQR	++	(16)	Gardien Stilgiss	arm 122 / +17 AGI +11 FOR +7 END
Spallières en peau de Wyrn	épaule	NA	NA	NA	NA	Quête N5	arm 113 / +2% cdt
Jambières d'acrobate	jambes	53	LQR	++	(9)	Général Forgehargne	arm 144 / +6 FOR +6 AGI +12 END / +2% esq

ARMURES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
Jambières de magie frénétique	jambes	52	LQR	++	(12)	Gorosh le Derviche	arm 142 / +15 INT +15 END / +16 sorts & soins / +5 mana 5s
Kit d'illumination	jambes	54	LQR	+++	(10)	Seign. golem Argelmach	arm 147 / +20 INT +8 ESP +8 END / +22 sorts & soins
Gants crépusculaires	mains	NA	NA	NA	NA	Quête A4 / H4	arm 91 / +12 FOR +12 AGI
Poings de l'Œgre prophète	mains	49	LQR	+++	(12)	Ok'thor le Briseur	arm 97 / +10 END +10 INT +8 ESP / +13 sorts & soins
Bottes du marcheur vif	pieds	54	LQR	+	(26)	Princ. Moira Bronzebeard	arm 115 / +4 FOR +21 AGI +7 END
Bottes du mineur de charbon	pieds	52	LQR	++	(14)	Hurley Blackbreath	arm 112 / +17 END +9 FOR / +10 RF
Bottes Mousse-de-feu	pieds	52	LQR	++	(14)	Hurley Blackbreath	arm 112 / +18 INT +8 END / +20 soins
Bottes ténébreuses	pieds	50	LQR	+++	(12)	Anub'shiiah	arm 99 / +10 FOR +13 END +11 AGI
Bracelets de renom	poignet	55	LQR	+	(26)	Emp. Dagran Thaurissan	arm 74 / +9 FOR +10 END +10 AGI
Brachiales en peau cendrée de...	poignet	51	LQR	++	(18)	Seigneur Incendius	arm 71 / +10 RF / bonus divers
Ceinturon de furie bestiale	taille	50	LQR	++	(12)	Éviscérateur	arm 89 / +8 FOR +10 END / +30 P. att
Ceinture de Nagmara	taille	NA	NA	NA	NA	Quête N2	arm 89 / +8 FOR +14 END +13 ESP
Couvre-œil du Forcené	tête	52	LQR	+	(14)	Hurley Blackbreath	arm 132 / +6 FOR +9 END / +2% ccrit
Voile fantomatique	tête	52	LQR	++	(22)	7 nains	arm 132 / +12 FOR +19 AGI +18 END / +5 RO
Robe de marcheur des flammes	torse	48	LQR	++	(13)	Pyromancien Loregrain	arm 153 / +16 ESP +5 END +6 INT / +10 RF / +20 sorts & soins
Tunique de mixologie	torse	50	LQR	+++	(14)	Pluggier Spazzing	arm 158 / +18 FOR +18 END +11 AGI
MAILLES							
Spallières en drégénite	épaule	50	LQR	++	(12)	Grison	arm 246 / +6 FOR +5 END +15 INT +10 ESP
Mantelet de géomètre en chef	épaule	50	LQR	++	(19)	Fineous Darkvire	arm 246 / +14 INT +8 ESP / +15 sorts & soins
Espauliers de golem ajustés	épaule	51	LQR	++	(14)	Phalange	arm 250 / +13 AGI +17 END
Jambières ardentes	jambes	48	LQR	++	(13)	Pyromancien Loregrain	arm 277 / +10 ESP +13 INT +13 END +13 AGI / +10 RF
Poings de la fournaise	mains	53	LQR	+++	(20)	Ambassadeur Cinglefouet	arm 215 / +11 INT +11 END +10 AGI / +10 RF
Bottes de sagacité	pieds	48	LQR	+++	(12)	Maître-chien Grebmar	arm 218 / +19 AGI +5 INT +6 END
Grèves du désespoir cinglant	pieds	48	LQR	+	(6)	Grand intendant Gerstahn	arm 218 / +10 INT +10 END / +11 sorts & soins / +1% cdt sorts
Brassards de Démon des cryptes	poignet	NA	NA	NA	NA	Quête A4 / H4	arm 132 / +14 AGI
Garde-poignets en pyromailles de...	poignet	52	LQR	++	(18)	Seigneur Incendius	arm 148 / +10 RF / bonus divers
Garde-bras rubiconds	poignet	50	LQR	++	(12)	Éviscérateur	arm 143 / +14 END +8 AGI
Ceinturon d'acier glacé	taille	52	LQR	++	(16)	Gardien Stiglass	arm 190 / +20 INT +7 ESP / +10 RG
Écharpe de la Grande chasse	taille	55	LQR	+	(26)	Emp. Dagran Thaurissan	arm 199 / +15 AGI +14 END +6 INT / +2 arcs, fusils, arbalètes
Laisse de Verek	taille	51	LQR	+	(16)	Verek	arm 187 / +8 FOR +8 INT +8 END +8 AGI +7 ESP / +11 sorts & soins
Broigne basaltique	torse	NA	NA	NA	NA	Quête H14	arm 313 / +10 END +21 ESP
Armure décorée royale	torse	53	LQR	++	(9)	Général Forgehargne	arm 344 / +8 FOR +26 END +12 AGI
Cuirasse de dispensateur de mort	torse	52	LQR	++	(22)	7 nains / Coffre	arm 338 / +8 FOR +8 END / +2% ccrit
Armure d'acier éclissé	torse	NA	NA	NA	NA	Quête N2	arm 288 / +12 FOR +12 END +12 ESP
PLATES							
Spallières d'acier ébène	épaule	54	LQR	+	(26)	Prêtr. Thaurissan & Moira	arm 553 / +16 END +7 AGI +6 FOR
Épaulières du terril	épaule	47	LQR	++	(17)	Seigneur Rocco	arm 410 / +13 FOR +8 INT +8 END / +9 sorts & soins
Jambières de force volcanique	jambes	53	LQR	+++	(8)	Bael'Gar	arm 531 / +28 FOR +12 END
Jambières du Gardien éternel	jambes	52	LQR	+++	(22)	7 nains	arm 742 / +15 déf
Gantelets volcaniques	mains	NA	NA	NA	NA	Quête H14	arm 345 / +17 FOR +5 END
Poings de la Phalange	mains	51	LQR	+++	(14)	Phalange	arm 367 / +20 FOR +9 END
Bottes Shalehusk	pieds	53	LQR	++	(21)	Panzor l'invincible	arm 417 / +5 END / +2% esq
Bottes de tranchée	pieds	50	LQR	+	(12)	Grison	arm 397 / +11 FOR +5 AGI +10 INT +10 END / +7 sorts & soins
Garde-bras en plaques de braise de...	poignet	52	LQR	++	(18)	Seigneur Incendius	arm 261 / +10 RF / bonus divers
Liens d'acier noir	poignet	52	LQR	-	(16)	Coffre	arm 261 / +10 FOR +10 END +7 AGI
Étreinte loyale	taille	NA	NA	NA	NA	Quête A4 / H4	arm 300 / +12 END / +8 déf
Ceinturon de renforcement	taille	50	LQR	+++	(12)	Grison	arm 484 / +12 END
Heaume du crâne de golem	tête	51	LQR	+	(25)	Magmus	arm 477 / +18 FOR +18 END / +7 déf
Protège-tête de contremaître	tête	50	LQR	++	(19)	Fineous Darkvire	arm 469 / +15 FOR +14 END +11 INT / +13 sorts & soins
Carapace croc-d'épeire	torse	49	LQR	++	(12)	Hedrum le Rampant	arm 567 / +14 FOR +14 END +13 INT / +14 sorts & soins
Carapace d'Anub'shiiah	torse	50	LQR	+	(12)	Anub'shiiah	arm 577 / +22 END +11 FOR +11 AGI
BOUCLIERS							
Bouclier de garde renforcée	bouclier	47	LQR	++	(17)	Seigneur Rocco	arm 1903 / bloq 31 / +6 FOR +9 END
Bouclier du golem de roche	bouclier	53	LQR	++	(21)	Panzor l'invincible	arm 1994 / bloq 36 / +10 END / +10 RN +10 RA
CAPE							
Drapé de pluviomancien	dos	NA	NA	NA	NA	Quête H14	arm 38 / +9 ESP / +22 soins
Cape de l'esprit follet	dos	47	LQR	+++	(12)	Maître-chien Grebmar	arm 37 / +4 END +4 INT +5 ESP / +14 sorts & soins
Cape de la Salamandre de feu	dos	53	LQR	++	(20)	Ambassadeur Cinglefouet	arm 41 / +6 ESP +9 END / +12 RF
Cape de la tombe putride	dos	50	LQR	++	(12)	Anub'shiiah	arm 39 / +15 END +6 ESP
Cape peau-de-schiste	dos	NA	NA	NA	NA	Quête N5	arm 38 / +6 AGI +11 END
Cape du voile noir	dos	48	LQR	+	(6)	Grand intendant Gerstahn	arm 38 / +6 FOR +14 AGI
Cape de l'hélionaute	dos	NA	NA	NA	NA	Quête A4 / H4	arm 36 / +5 ESP / +17 sorts feu
La cape neuve de l'Empereur	dos	55	LQR	++	(26)	Emp. Dagran Thaurissan	arm 43 / +16 END +7 AGI
Voile de la maîtrise des arcanes	dos	56	LQR	++	(12)	Arène	arm 43 / +10 END +11 INT / +1% cdt sorts
AUTRES							
BIJOUX							
Bijou de connaissance	bijou	53	LQR	+	(20)	Ambassadeur Cinglefouet	+12 sorts & soins / ut > -100 coût mana sorts (10s)
Second souffle	bijou unique	54	LQR	-	(10)	Seign. golem Argelmach	+22 soins / ut > +30 mana 1s (10s)
Force de volonté	bijou	55	LQR	+	(26)	Emp. Dagran Thaurissan	+7 déf / touché > 1% > -25 aux dég mêlée (10s)
Main de justice	bijou	53	LQR	+	(26)	Emp. Dagran Thaurissan	+20 P. att / Toucher une cible > 2% > 1 attaque supplémentaire
Collier de Verek	cou	51	LQR	+	(16)	Verek	+6 FOR +7 END / +1% esq
Joyau impérial	cou	55	LQR	++	(26)	Emp. Dagran Thaurissan	+7 END / +32 P. att
Médaille du Conquérant	cou	NA	NA	NA	NA	Quête H13	+10 FOR +4 AGI +11 END +5 ESP
Anneau des Cyclopes	doigt unique	49	LQR	++	(12)	Ok'thor le Briseur	+4 ESP +4 END +7 INT +8 END / +9 sorts & soins
Anneau des grandes arcanes	doigt unique	54	LQR	++	(10)	Seign. golem Argelmach	arm 50 / +10 END / +5 déf / touché > 3 DA
Anneau forgé dans le magma	doigt unique	52	LQR	-	(16)	Coffre	+12 AGI +7 FOR +7 END
Anneau souillé de sang	doigt unique	52	LQR	++	(12)	Gorosh le Derviche	+8 INT +8 END +7 ESP / +15 soins
Sceau de l'Empereur de... (générique)	doigt	55	LQR	+	(26)	Emp. Dagran Thaurissan	+6 RA +6 RG / bonus divers
Sceau de Lagrave	doigt	NA	NA	NA	NA	Quête H5	+7 END +7 INT +7 ESP
RELIQUES							
Idole de férocité	idole	52	LQR	++	(17)	Seigneur Rocco	-3 coût en énergie de Griffes et Griffures
Libram de vérité	libram	52	LQR	+	(25)	Magmus	+55 arm de Aura de dévotion
Totem de rage	totem	52	LQR	+	(25)	Magmus	+30 max dég Horions terre, flammes, givre
TENUS MAIN GAUCHE							
Pierre de Magmus	tenu mg	53	LQR	++	(25)	Magmus	+7 END +4 ESP +15 RF
Sceptre royal de Thaurissan	tenu mg	55	LQR	+	(26)	Emp. Dagran Thaurissan	+10 ESP +5 INT +5 END / +22 soins
Sphère des Exaltés	tenu mg	48	LQR	++	(6)	Grand intendant Gerstahn	+3 END +14 INT +5 ESP
RECETTES DE CRAFT							
Patron : Cape de feu	couture	275	LQR	++	(3)	Grand seigneur Pyron	Dos / arm 39 / +7 END / +6 RF / ut : 25 dégâts de feu 15s cibles proches (15s)
Patron : Épaule en écailles de dragon noir	cuir (dragon)	300	non lié	-	NA	Maréchal de Ragenclume	Épaule maille / arm 266 / +9 END / +6 RF / +40 P. att
Patron : Jamb. en écailles de dragon noir	cuir (dragon)	300	non lié	-	NA	Capitaine de Ragenclume	Jambes mailles / arm 320 / +8 END / +13 RF / +54 P. att
Formule : Cœur fumant de la montagne	enchant	265	non lié	+	(17)	Seigneur Rocco	Bijou / arm 150 / +7 RF +7 RN +7 RG +7 RO / attention LQR
Formule : Arme flamboyante	enchant	265	non lié	+	(13)	Pyromancien Loregrain	arme inflige des dégâts de feu
Plans : Découpeuse en sombrefer	forge (armes)	275	non lié	-	(14)	Rocknot & compère de Ribbly	Hache 2m / DPS 48.8 (101-153 x 2.6) / cdt > -300 arm cible (20s)
Plans : Pulvérisateur en sombrefer	forge (armes)	265	non lié	70%	(12)	Grison	Masse 2m / DPS 47.4 (140-211 x 3.7) / cdt > étourdit la cible (8s)
Plans : Harnois en sombrefer	forge (armure)	285	non lié	++	(14)	Ribbly Screwspigot	Torse plates / arm 817 / +12 END / +19 RF / attention LQR
Recette : Transmutation du Feu en Terre	alchimie	275	LQR	+++	(14)	Pluggier Spazzing	NA
Schéma : Défilrillateur Gobelin XL	ingé (gobelin)	265	non lié	+	(14)	Pluggier Spazzing	Bijou / ut > une chance de ressusciter un mort
AUTRES							
Carquois de Ribbly (16 places)	conteneur	1	LQR	+	(14)	Ribbly Screwspigot	+14% vitesse des attaques à distance
Cartouchière de Ribbly (16 places)	conteneur	1	LQR	++	(14)	Ribbly Screwspigot	+14% vitesse des attaques à distance
Sac à dos de voyageur (16 places)	conteneur	1	LQR	+++	(14)	Ribbly Screwspigot	NA