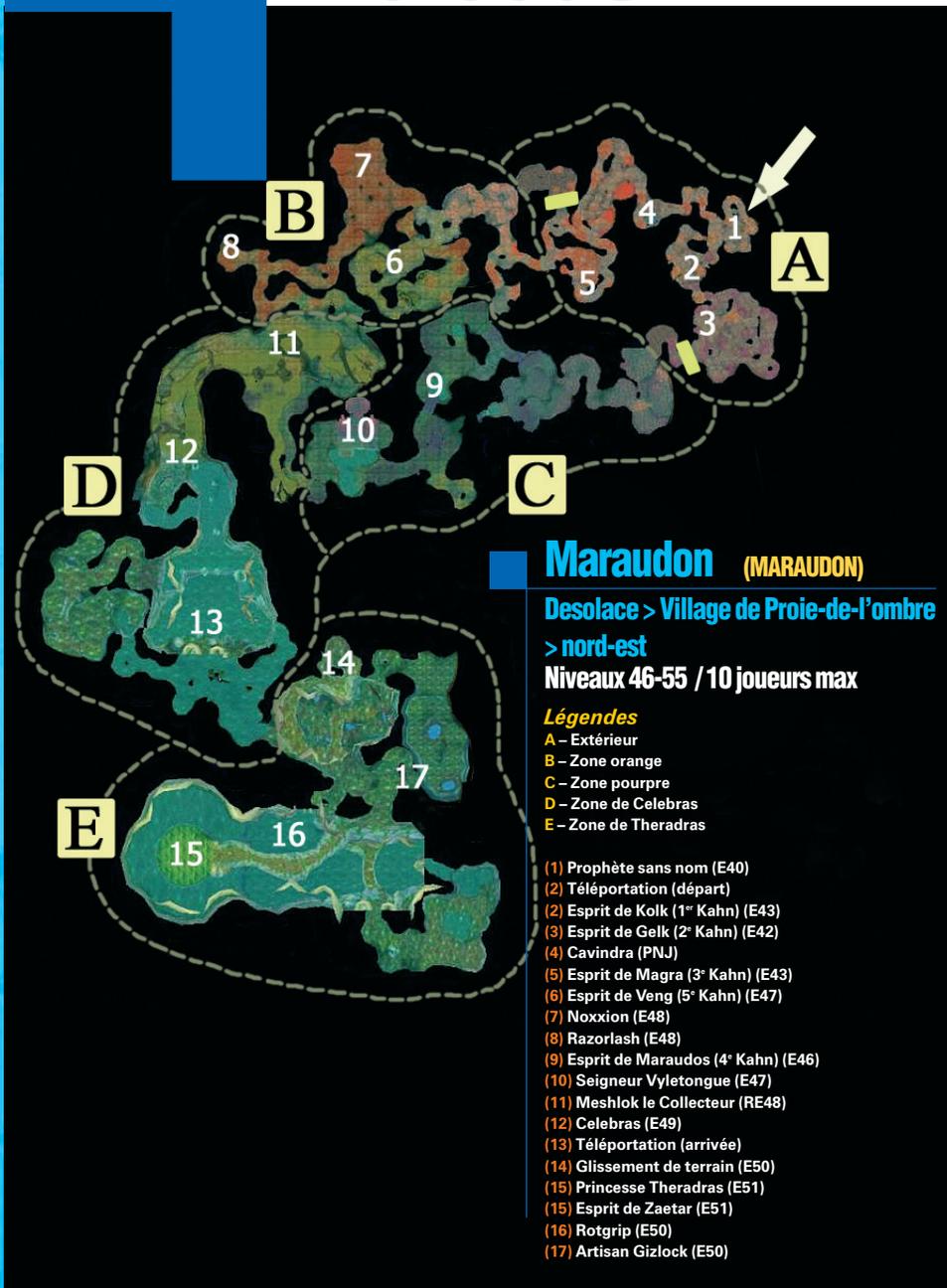


LES DONJONS

Maraudon

Maraudon



Maraudon (MARAUDON)

Desolace > Village de Proie-de-l'ombre
> nord-est
Niveaux 46-55 / 10 joueurs max

Légendes

- A - Extérieur
- B - Zone orange
- C - Zone pourpre
- D - Zone de Celebras
- E - Zone de Theradras

- (1) Prophète sans nom (E40)
- (2) Téléportation (départ)
- (2) Esprit de Kolk (1^{er} Kahn) (E43)
- (3) Esprit de Gelk (2^e Kahn) (E42)
- (4) Cavindra (PNJ)
- (5) Esprit de Magra (3^e Kahn) (E43)
- (6) Esprit de Veng (5^e Kahn) (E47)
- (7) Noxxion (E48)
- (8) Razorlash (E48)
- (9) Esprit de Maraudos (4^e Kahn) (E46)
- (10) Seigneur Vyletongue (E47)
- (11) Meshlok le Collecteur (RE48)
- (12) Celebras (E49)
- (13) Téléportation (arrivée)
- (14) Glissement de terrain (E50)
- (15) Princesse Theradras (E51)
- (15) Esprit de Zaetar (E51)
- (16) Rotgrip (E50)
- (17) Artisan Gizlock (E50)

WALKTHROUGH

Notes :

- Le sceptre de Celebras (voir quête du même nom) permet de se téléporter directement au beau milieu de la zone, en (13) – pratique pour les rush phat loot...
- Notez que la partie (A) de la carte (Extérieur) apparaît inversée tant que vous n'êtes pas entré dans le donjon même. Si vous êtes nul en géométrie dans l'espace, retournez le mag !
- Il existe deux entrées différentes au donjon, l'entrée de la zone orange (B) et de la zone pourpre (C).
- Tous les Kahns (Esprit de Kolk, de Gelk, de Magra, de Veng, de Maraudos) sont des patrouilleurs : si vous avez du mal à les trouver, collez-vous au point de référence indiqué sur la carte et attendez qu'ils passent par là. Veng notamment se balade d'un étage à l'autre et est particulièrement pénible à dénicher.
- Meshlok le Collecteur (11) est un élite rare. Une fois muni du spectre de Celebras et prêt pour les sorties phat loot, téléportez-vous en (13) et envoyez un furtif vérifier sa présence en (11). S'il n'est pas là, faites repopper le donjon.

Points-clefs Phat Loot :

(13) > (11) > (14) > (15) > (16) > (17)

Points-clefs Quêtes :

(1) > (3) > (4) > (5) > (6) > (7) > (9) > (10) > (12) > (15)

Parcours détaillé :

- Tout au long du chemin, vérifiez l'avancement de la quête N1 « Forces maléfiques retorses ».
- Dans la partie extérieure (A), tuez trois Kahns et looter leurs gemmes : Kolk (1), Gelk (3), Magra (5) pour la quête N4 « Les instructions du paria ».
- Parler à Cavindra (4), prendre la quête N2 « Légendes de Maraudon ».
- Juste après Cavindra, on trouve le bassin pour la quête A2 / H2 « Corruption de Vyletongue ». Les plantes se répartissent ensuite dans toute la zone orange.
- Entrer dans la zone orange (B).
- Tuer Veng (6), prendre sa gemme pour la quête N4. Notez qu'il se déplace dans l'instance.
- Tuer Noxxion (7), prendre la baguette de Celebras pour la quête N2.
- (Option phat loot) Tuer Razorlash (8).
- Se diriger vers la zone pourpre (C).
- Tuer des golems pour la quête A1 / H1 « Fragments de Shadowshard ».
- Tuer Maraudos (9), prendre sa gemme pour la quête

N4. Notez qu'il se déplace dans l'instance.

- Tuer le Seigneur Vyletongue (10), prendre le diamant de Celebras pour la quête N2.
- (Option phat loot) Tuer Meshlok le Collecteur (11).
- Tuer Celebras (12) et parler à son fantôme. Suivre ses instructions pour la quête N3 « Le sceptre de Celebras ».
- Une fois muni du sceptre de Celebras, vous pouvez prendre une pause méritée. J'insiste.
- Le sceptre vous permettra de vous téléporter directement de (2) vers (13), prêt à accéder à la zone phat loot du donjon et à finir les deux quêtes qui vous restent.
- (Option phat loot) Tuer Glissement de Terrain (14).
- Tuer la princesse Theradras (15) pour la quête A3 / H3 « Corruption de la terre et de la graine ».
- Parler à l'esprit de Zaetar (15), prendre la quête N5 « Graine de vie ».
- (Option phat loot) Tuer Rotgrip (16).
- (Option phat loot) Tuer l'Artisan Gizlock (17).

Tips de combat :

- Prenez-vous les blobs verts de la partie orange (B) à DISTANCE (selon la composition du groupe, si c'est possible, même le tank restera à distance). Comme ils sont très lents, ils ne sont pas durs à tuer si on évite le contact - mais si vous voulez voir une jolie illustration de ce qu'est un DOT (damage on time) mortel, n'hésitez pas à vous rapprocher !
- Celebras (12) > il est accompagné de quatre minions qu'il n'est pas du tout possible de puller un par un contrairement à ce qu'on m'avait raconté - ou alors mes groupes n'étaient vraiment pas doués. Concentrez-vous sur Celebras, il continue à invoquer des minions tant qu'il est en vie, si vous ne le tuez pas rapidement vous vous ferez déborder !
- Princesse Theradras (15) > elle utilise une attaque de zone à effet propulsant : il faut nettoyer autour d'elle puis, dès qu'elle est seule, se coller au milieu de la plate-forme et rester soigneusement au milieu pour éviter de se faire éjecter.
- Rotgrip (16) > il fait sa petite ronde dans l'eau : soit vous lui sautez dessus directement depuis la plate-forme de la princesse, soit vous tuez d'abord l'hydre qui se trouve dans les parages, en veillant bien à ce que Rotgrip ne vous arrive pas dans le dos...

QUÊTES LIÉES

(N1) (47-D) Forces maléfiques retorses

Donnée par : PNJ Saule > Desolace > Forteresse de Thunder Axe > sud-est

Objectif : Récolter 25 gravures de cristal théradrique

Loc : Loot sur quasi tous les mobs, y compris à l'extérieur de l'instance

Récompense : Torse tissu OU Tête cuir OU Torse mailles OU Epaules plates (voir table) + max 5250 XP

(N2) (49-D) Légendes de Maraudon

Donnée par : Quête à prendre dans le donjon. PNJ Cavindra (4)

Objectif : Looter la baguette de Celebras sur Noxxion (7) et le diamant de Celebras sur le Seigneur Vyletongue (10) > tuer Celebras (12) > parler à son fantôme

Récompense : max 3400 XP + prérequis pour le sceptre de Celebras

(N3) (49-D) Le sceptre de Celebras

Prérequis : Quête N2 « Légendes de Maraudon »

Donnée par : Quête à prendre dans le donjon. PNJ Celebras le Rédempté (12)

Objectif : Aider Celebras (12) et suivre ses instructions pendant qu'il recrée le Sceptre

Récompense : Le sceptre de Celebras vous permettra par la suite de vous téléporter directement de (2) vers (13) : gardez-le précieusement pour les rush « phat loot » à venir !

(N4) (48-D) Les instructions du paria

Donnée par : PNJ Paria Centaure > Desolace > Convent de Mannoroc > sud-ouest

Objectif : Récolter l'amulette des esprits (loot) et les gemmes des cinq Kahn (loot)

Loc : Amulette sur Le prophète sans nom (1). Ensuite gemmes sur les cinq Kahn de Maraudon, à l'extérieur du donjon en (2), (3), (5), puis à l'intérieur en (6) et en (9)
Récompense : Un excellent bijou (voir table) + max 5450 XP

PHAT LOOT

ARMES & PROJECTILES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
Visée des Gardiens verdoyants	arc	NA	NA	NA	NA	Quête A3 / H3	DPS 28.2 (53-100 x 2.8) / +1-4 DN
Fusil Mégatir	arme à feu	48	LOR	+++	(17)	Artisan Gizlock	DPS 27.4 (32-61 x 1.7) / +5 RA / +19 Patt.dis
Fusil nuisible	baguette	46	LOR	+	(7)	Noxxion	DPS 50 (56-104 x 1.6) (nature) / +7 END / +5 RN
Baguette de résurgence	bâton 2m	NA	NA	NA	NA	Quête A3 / H3	DPS 45.8 (139-209 x 3.8) / +8 mana 1 5s / +2 vie 1 5s
Fouet des Satyres	dague	45	LOR	+++	(10)	Seigneur Vyletongue	DPS 33.2 (39-74 x 1.7) / cdt > éclair d'ombre 55-85 dég
Dague Charstone	dague md	49	LOR	+	(15)	Princesse Theradras	DPS 35.9 (40-75 x 1.6) / +11 INT / +2 mana 1 5s
Épée focale de l'inventeur	épée 1m	48	LOR	+++	(17)	Artisan Gizlock	DPS 35.2 (54-101 x 2.2) / +6 INT / +1% scrit
Lame de Thrash	épée 1m	NA	NA	NA	NA	Quête A3 / H3	DPS 35.2 (66-124 x 2.7) / cdt > une attaque supplémentaire
Hache Gatorbite	hache 2m	48	LOR	++	(16)	Rotgrip	DPS 45.8 (117-176 x 3.2) / cdt > blessure 230 dég en 30s
Sceptre de la princesse Theradras	masse 2m	49	LOR	++	(15)	Princesse Theradras	DPS 46.5 (126-190 x 3.4) / cdt > 160 dég & -100 arm
Poing de pierre	masse md	48	LOR	++	(14)	Glissement de terrain	DPS 35.3 (44-83 x 1.8) / cdt > +50 mana
Poing de pierre (amélioré)	masse md	48	LOR	+	(14)	Glissement de terrain	DPS 35.3 (44-83 x 1.8) / +11 END +5 ESP / cdt > +50 mana
Griffe de Celebras	pugilat mg	47	LOR	+++	(12)	Celebras	DPS 34.4 (43-81 x 1.8) / cdt > poison : 9 DN 1 2s (20s)
ARMURES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
TISSU							
Epaulette Rotgrip	épaule	48	LOR	+++	(16)	Rotgrip	arm 57 / +17 INT +11 ESP
Sandalettes de Vinerot	pieds	46	LOR	++	(8)	Razorlash	arm 50 / +12 INT +12 ESP / +12 RN
Ceinture de Chloromesh	taille	46	LOR	+++	(8)	Razorlash	arm 37 / +20 RN
Ceinture Satyrmane	taille	45	LOR	++	(10)	Seigneur Vyletongue	arm 40 / +10 END +15 INT / +10 RO
Ceil de Theradras	tête	49	LOR	+	(15)	Princesse Theradras	arm 63 / +13 END +20 INT +11 ESP
Etreinte de la nature	torse	46	LOR	+++	(11)	Meshlok le Collecteur	arm 73 / +29 sorts & effets sacré / +8 mana 1 5s
Robe Acumen	torse	NA	NA	NA	NA	Quête N1	arm 61 / +20 INT
CUIR							
Epaulettes de Phytoskin	épaule	46	LOR	++	(8)	Razorlash	arm 111 / +16 AGI +10 END / +10 RN
Jambières de Brusslehide	jambes	46	LOR	++	(8)	Razorlash	arm 118 / +11 END +15 INT / +10 RN
Bottes en écailles de crocilisque Albino	pieds	48	LOR	+++	(16)	Rotgrip	arm 105 / +20 AGI +5 END / +5 RN
Ceinture Sagebrush	taille	NA	NA	NA	NA	Quête A2 / H2	arm 71 / +15 AGI
Bandeau des Entourloupeurs	tête	47	LOR	+++	(12)	Celebras	arm 122 / +7 END +25 INT +8 ESP
Heaume Sprightring	tête	NA	NA	NA	NA	Quête N1	arm 103 / +15 AGI +10 END
Armure mycosienne	torse	46	LOR	+++	(11)	Meshlok le Collecteur	arm 148 / +25 AGI +10 END
MAILLES							
Jambières des Entourloupeurs infernaux	jambes	45	LOR	+++	(10)	Seigneur Vyletongue	arm 263 / +20 AGI +9 INT / +4 arcs
Gantelets Rockgrip	mains	48	LOR	++	(14)	Glissement de terrain	arm 198 / +10 END +10 INT / +28 Patt
Bracelets de la princesse de pierre	poignet	49	LOR	++	(15)	Princesse Theradras	arm 141 / +6 END +5 INT / +30 Patt
Coiffe Bloomsprout	tête	46	LOR	+++	(11)	Meshlok le Collecteur	arm 249 / +18 END / +10 RN / +36 Patt
Chaîne implacable	torse	NA	NA	NA	NA	Quête N1	arm 258 / +10 END +10 INT / +20 Patt
PLATES							
Epaulette Hulkstone	épaule	NA	NA	NA	NA	Quête N1	arm 341 / +5 FOR +13 END
Jambières élémentaires de Rockridge	jambes	49	LOR	+	(15)	Princesse Theradras	arm 496 / +20 FOR +18 END / +10 RN
Gantelets Branchclaw	mains	NA	NA	NA	NA	Quête A2 / H2	arm 284 / +12 FOR / +2 vie 1 5s
Bracelets de Noxxion	poignet	46	LOR	+++	(7)	Noxxion	arm 235 / +5 END / +15 RN
Heaume de la montagne	tête	48	LOR	++	(14)	Glissement de terrain	arm 683 / +10 RN / +7 déf
BOUCLIERS							
Targe Hyperteck de Gizlock	bouclier	48	LOR	+++	(17)	Artisan Gizlock	arm 1835 / bloq 32 / +5 END +10 INT / +4 mana 1 5s
CAPES							
Cape des Gardiens du Bosquet	dos	47	LOR	+++	(12)	Celebras	arm 37 / +12 END / +10 RN
AUTRES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
BIJOUX							
Cœur de Noxxion	bijou	46	LOR	+++	(7)	Noxxion	+10 RN / ut > annule 1 effet de poison
Marque de l'Élu	bijou	NA	NA	NA	NA	Quête N4	touché > 2% > +25 à toutes les caracs (1mn)
Cœur d'éclat de gemme	cou	49	LOR	+	(15)	Princesse Theradras	+10 END +10 INT +6 ESP
Pendentif Shadowshard prodigieux	cou	NA	NA	NA	NA	Quête A1 / H1	+10 INT
Pendentif Shadowshard zélé	cou	NA	NA	NA	NA	Quête A1 / H1	+20 Patt
Anneau Blackstone	doigt	49	LOR	++	(15)	Princesse Theradras	+6 END / +20 Patt / +1% cdt
Anneau Woodseed	doigt	NA	NA	NA	NA	Quête A2 / H2	+5 END +9 INT
TENUS MAIN GAUCHE							
Pierre des nuages	tenu mg	48	LOR	++	(14)	Glissement de terrain	+10 INT +10 ESP / +10 RA



(N5) (51-D) Graine de vie

Prérequis : Avoir tué la princesse Theradras

Donnée par : PNJ Esprit de Zaetar (15)

Récompense : max 6100 XP

Note : Pour vous rendre à Reflet-de-lune : rendez-vous à l'entrée ouest du Berceau de l'Hiver > avancer jusqu'au pont > prendre à gauche (si vous n'avez pas amélioré votre faction avec les furbolgs, préparez-vous à sprinter !)

(A1) (42-D) Fragments de Shadowshard

Donnée par : PNJ Archimage Tervosh > Marécage d'Apréfange > île de Theramore

Objectif : Récolter 10 fragments shadowshard

Loc : Zone pourpre, sur les golems

Récompense : 2 pendentifs au choix (voir table) + 3450 XP

Note : Tout le groupe peut looter les fragments. Quête rapide

(A2) (47-D) Corruption de Vyletongue

Donnée par : PNJ Talendria > Desolace > Cap de Nijel

Objectif : Remplir la fiole au bassin de cristal orange > soigner 8 plantes

Loc : Bassin à l'entrée de la zone orange, plantes dans la zone orange

Récompense : Doigt OU Taille cuir OU Mains plates (voir table) + 5250 XP

(A3) (51-D) Corruption de la terre et de la graine

Donnée par : PNJ Keeper Marandis > Desolace > Cap de Nijel

Objectif : Tuer la princesse Theradras (15)

Récompense : Épée 1m OU Bâton 2m OU Arc (voir table) + max 6100 XP

(H1) (42-D) Fragments de Shadowshard

Donnée par : PNJ Uthel'nay > Orgrimmar > Vallée des Esprits

Objectif, Loc, Récompense, Note : Voir Quête A1 « Fragments de Shadowshard »

(H2) (47-D) Corruption de Vyletongue

Donnée par : PNJ Vark Battlescar > Desolace > Village de Shadowprey

Objectif, Loc, Récompense, Note : Voir Quête A2 « Corruption de Vyletongue »

(H3) (51-D) Corruption de la terre et de la graine

Donnée par : PNJ Selendra > Desolace > village de Shadowprey > sud

Objectif, Loc, Récompense : Voir Quête A3 « Corruption de la terre et de la graine »

