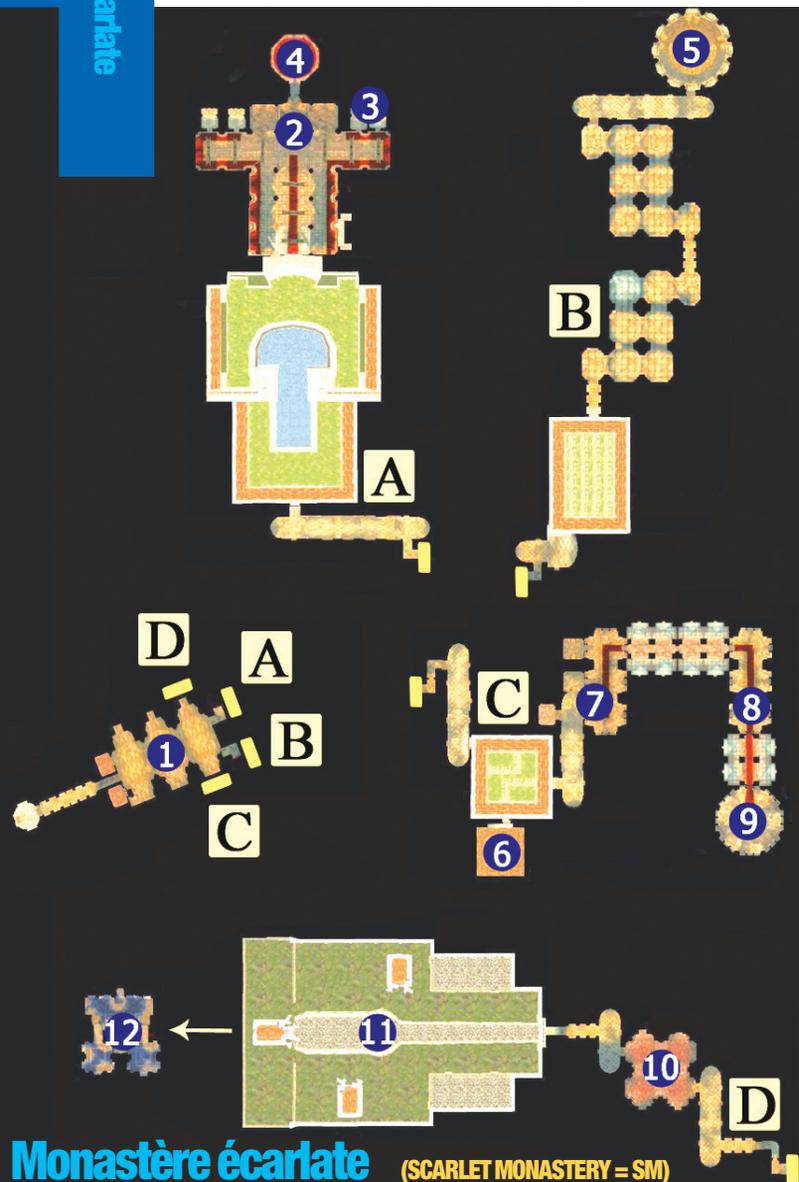


LES DONJONS

Monastère
écarlate

Monastère écarlate



Monastère écarlate (SCARLET MONASTERY = SM)

Prairies de Tirisfal > nord-est de la carte Niveaux 30-40/10 joueurs max

Légendes

- (A) CATHÉDRALE
- (B) ARMURERIE
- (C) BIBLIOTHÈQUE
- (D) TOMBEAU

- (1) Corridor d'entrée du Monastère (hors-donjon)
- (2) Commandant Mograine de la Phalange (E42)
- (3) Grand Inquisiteur Fairbanks (E38)
- (4) Grand Inquisiteur Whitemane (E40)
- (5) Herod (E40)

- (6) Maître-chien Loksey (E34)
- (7) > (8) Livre : Naissance de la menace des morts vivants
- (7) > (8) Livre : Mythologie des Titans
- (7) > (8) Livre : Compendium des Déchus
- (9) Arcaniste Doan (E37)
- (9) Coffre de la clef
- (10) Vorrel Sengutz (NPC)
- (11) Champion mort (RE33)
- (11) Ironspine (RE33)
- (11) Azshir l'insomniaque (RE33)
- (12) Mage de sang Thalnos (E37)

WALKTHROUGH

Notes :

- Vous aimez le Monastère de la Phalange. Oh, oui, vous l'aimez. Pourquoi ? Parce qu'il est divisé en quatre mini-instances très simples, et qu'il est très pratique à utiliser pour les rush phat loot. Un petit groupe bien organisé peut y faire ses courses de manière redoutablement efficace. Gageons que vous finirez par bien connaître son architecture simple, mais plaisante, ses couloirs tapissés de pourpre et ses armées de charmants fanatiques religieux.
- Parmi les quatre instances, deux sont ouvertes, deux sont fermées. Notez tout de même qu'un voleur

suffisamment expérimenté peut les crocheter et qu'au pire il est toujours possible de les franchir sous forme de fantôme (le cimetière n'est vraiment pas loin). N'hésitez pas non plus à vous laisser mourir plutôt que d'affronter tout le repop de l'instance, lorsque vous souhaitez changer de partie.

- Pensez à amener votre voleur favori avec vous. L'instance regorge de coffres intéressants dont il serait dommage de ne pas profiter.

Points-clefs Phat Loot :

(2) > (3) > (4) > (5) > (6) > (9) > (11) > (12)

Parcours détaillé et tips de combat :

Note : Comme tous leurs comparses, les humains peuvent poser problème en raison de leur grande lâcheté. Ne les laissez pas fuir. Jamais.

LA CATHÉDRALE (A)

Vous y trouverez le Commandant Mograine (2) et le Grand Inquisiteur Whitemane (4) pour la quête A2 « Au nom de la Lumière (Alliance) » ou la quête H5 « Au monastère Écarlate (Horde) ». Vous y trouverez aussi l'Inquisiteur Fairbanks (3) dans la pièce du fond à droite : tirez sur la torche pour ouvrir un mur secret... Le commandant et sa garde de Whitemane ont du bon matos bleu tout frais à vous proposer, mais cette partie de l'instance n'est pas de tout repos, puisqu'il faudra tuer tout ce qui bouge avant de pouvoir vous attaquer à eux. En effet, si vous faites mine de toucher à un seul des cheveux du Commandant sans avoir parfaitement nettoyé la pièce, tout ce qui reste de vivant se ruera sur vous dans un joyeux ensemble. Commencez par tuer le Commandant : lorsqu'il tombe, l'Inquisitrice Whitemane sort de sa cachette et se précipite pour le ressusciter après vous avoir tous endormis (si votre groupe est super costaud, veillez à ne pas l'abîmer trop vite, sous peine de la tuer avant l'heure et de faire bugger le script - adieu les loots). Débarrassez-vous d'abord de Whitemane puis du Commandant. Cette fois, vous pouvez looter, bravo.

L'ARMURERIE (B)

Herod vous attend de pied ferme en (5) pour la quête A2 « Au nom de la Lumière (Alliance) » ou la quête H5 « Au monastère Écarlate (Horde) ». Solidement armuré, solidement équipé, doté d'un tas d'immunités rigolotes, Herod ne sera pas une partie de plaisir. Petit plus rigolo : à sa mort une vingtaine de ses disciples furieux débarquent pour venger leur maître. Heureusement, ils sont en papier mâché...

LA BIBLIOTHÈQUE (C)

- Tuer le maître-chien Loksey (6) pour avancer la quête A2 « Au nom de la Lumière (Alliance) » ou la quête H5 « Au monastère Écarlate (Horde) ». Il est plutôt costaud, méfiez-vous si votre groupe n'est moins, et tâchez de vous débarrasser de lui avant de vous occuper de ses chiens.
- (Horde) Récupérer les livres « Naissance de la menace des morts-vivants » (quête H3) et « Compendium des Déchus » (quête H4) quelque part entre (7) et (8).
- (Alliance) Récupérer le livre « Mythologie des Titans » quelque part entre (7) et (8) pour la quête A1 du même nom.
- (option phat loot) Tuer l'Arcaniste Doan (9), qui dispose d'un panel de pouvoirs sympathiques pour lui, moins pour vous. Tout ce qui peut l'empêcher de lancer ses sorts est bon à prendre. Récupérez dans un coffre la clef pour accéder aux deux parties fermées de l'instance...

LE TOMBEAU (D)

Pas grand-chose à y faire au niveau des quêtes : la Horde pourra y récupérer la quête H1 « La Vengeance de Vorrel » auprès dudit Vorrel en (10). Mais cet endroit sera parfait pour récupérer quelques items sympatiques sur Thalnos (12) et surtout sur les trois élites rares qui peuvent y apparaître à l'occasion, n'importe où en (11). Notez aussi que ce cimetière est l'un des coins les plus prisés du jeu pour s'y faire de l'argent : les fantômes non-élites droppent comme des élites, vous êtes peinard dans votre instance pour vous tout seul, et à moins d'être un furieux des sorts à effets de zone, les créatures ont le temps de repopper d'ici à ce que vous ayez tout nettoyé. Beaucoup de drops de soie (ce qui explique en grande partie l'inondation du marché de la soie), d'objets verts ou bleus divers, de sacs 12 emplacements...



PHAT LOOT

ARMES & PROJECTILES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
Baguettes de nécromancie	baguette	30	LQR	+++	(11)	Azshir l'Insomniaque	DPS 33.2 (32-61 x 1.4) (ombre)
Flamme dansante	baguette	NA	NA	NA	NA	Quête H3	DPS 32.9 (32-60 x 1.4) (feu)
Baguette d'illusion	bâton 2m	34	LQR	+++	(9)	Arcaniste Doan	DPS 34.7 (94-142 x 3.4) / +7 END +15 INT +10 ESP
Bâton d'entraînement de Loksey	bâton 2m	31	LQR	+	(6)	Maître-chien Loksey	DPS 31.3 (77-117 x 3.1) / +60 Patt vs. Bêtes
Lame hypnotique	dague 1m	34	LQR	+++	(9)	Arcaniste Doan	DPS 26.8 (26-49 x 1.4) / +8 INT +3 ESP
Menace noire	dague 1m	NA	NA	NA	NA	Quête A2	DPS 29.7 (31-58 x 1.5) / cdt > trait d'ombre de 30 dég sur la cible
Épée de malédiction	épée 1m	NA	NA	NA	NA	Quête H5	DPS 29.7 (39-74 x 1.9) / +9 FOR +3 AGI +4 END
Épée de sérénité	épée 1m	NA	NA	NA	NA	Quête A2	DPS 30 (46-86 x 2.2) / +9 END +4 ESP
Aube morbide	épée 2m	30	LQR	++	(11)	Champion mort	DPS 30.2 (70-105 x 2.9) / +10 FOR +15 END
Mordos	hache 2m	NA	NA	NA	NA	Quête A2	DPS 38.8 (105-159 x 3.4) / +20 FOR +10 END
Ravageur	hache 2m	37	LQR	+	(5)	Herod	DPS 37.3 (104-157 x 3.5) / cdt > attaque tous les ennemis proches (9s) et leur inflige les dégâts de l'arme +5 dég l 3s
Poing d'Ironspine	masse 1m	30	LQR	++	(11)	Ironspine	DPS 22.9 (38-72 x 2.4) / +7 FOR
Puissance de Mograine	masse 2m	39	LQR	++	(2)	Commandant Mograine	DPS 38.9 (87-131 x 2.8) / +17 END +16 ESP
Main de la Justice	masse md	39	LQR	++	(4)	Inquisiteur Whitemane	DPS 29.8 (56-105 x 2.7) / +8 ESP / +15 sorts soin
Marteau de Windstorm	masse md	NA	NA	NA	NA	Quête H3	DPS 22.1 (32-61 x 2.1) / +4 FOR +5 END
ARMURES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
TISSU							
Espaulier de Doan	épaule	33	LQR	++++	(9)	Arcaniste Doan	arm 38 / +8 INT +7 ESP
Espaulier de malédiction	épaule	NA	NA	NA	NA	Quête H1	arm 34 / +7 INT +4 ESP
Espaulier du Mage de sang	épaule	30	LQR	++++	(12)	Mage de sang Thalnos	arm 35 / +8 INT +4 ESP
Jambières rouillées	jambes	30	LQR	+++	(11)	Azshir l'Insomniaque	arm 45 / +17 ESP / +10 sorts & effets ombre
Chapeau de Whitemane	tête	39	LQR	+++	(4)	Inquisiteur Whitemane	arm 52 / +9 END +14 INT +14 ESP
Linceul embaumé	tête	30	LQR	+++	(11)	Champion mort	arm 42 / +7 END +11 INT +12 ESP
Robe de Doan	torse	33	LQR	++++	(9)	Arcaniste Doan	arm 50 / +4 END +13 ESP
CUIR							
Gants de dressage de chien	mains	29	LQR	++++	(6)	Maître-chien Loksey	arm 62 / +30 Patt vs. Bêtes
Tentateurs d'ébène	mains	30	LQR	+++	(11)	Champion mort	arm 70 / +4 FOR +6 AGI +8 END
Bottes de Vorrel	pieds	NA	NA	NA	NA	Quête H1	arm 64 / +8 AGI +2 END
MAILLES							
Epaulette d'Herod	épaule	37	LQR	+++	(5)	Herod	arm 196 / +6 FOR +15 END
Set - Jambières écarlates	jambes	38	LQR	+	(2)	Commandant Mograine	arm 233 / +20 FOR +10 END
Set - Jambières écarlates	jambes	38	LQR	+	(5)	Herod	arm 233 / +20 FOR +10 END
Gantelets de la divinité	mains	39	LQR	++	(2)	Commandant Mograine	arm 168 / +7 END / +32 Patt
Heaume du berzerker enragé	tête	37	LQR	+++	(5)	Herod	arm 213 / +13 FOR +8 END / +1% ccrît
Cage thoracique d'Ironspine	torse	30	LQR	+++	(11)	Ironspine	arm 235 / +6 FOR +3 AGI +17 END
BOUCLIERS							
Aegis du commandant écarlate	bouclier	39	LQR	+++	(2)	Commandant Mograine	arm 1548 / bloq 23 / +7 FOR +8 END +7 ESP
Targe de Forcestone	bouclier	NA	NA	NA	NA	Quête H4	arm 1051 / bloq 17 / +3 END +8 ESP
Vil Protecteur	bouclier	NA	NA	NA	NA	Quête H4	arm 1051 / bloq 17 / +4 FOR / touché > 1% > 105-175 DO
CAPES							
Cape d'acier sinistre	dos	NA	NA	NA	NA	Quête H1	arm 23 / +2 AGI +6 END
AUTRES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
BIJOUX							
Amulette de Triune	cou	39	LQR	+++	(4)	Inquisiteur Whitemane	+7 END +7 INT +7 ESP
Collier de sang de Dragon	cou	NA	NA	NA	NA	Quête H5	+12 END +5 ESP
Recommandation de la Ligue des explor.	cou	NA	NA	NA	NA	Quête A1	+6 END +6 ESP
Talisman de Ghostshard	cou	30	LQR	+++	(11)	Azshir l'Insomniaque	+9 END +4 ESP
Ceil d'Ironspine	doigt	30	LQR	++++	(11)	Ironspine	+4 FOR +9 AGI
TENUS MAIN GAUCHE							
Canne du Prophète	tenu mg	NA	NA	NA	NA	Quête H5	+5 END +12 INT
Orbe de Lorica	tenu mg	NA	NA	NA	NA	Quête A2	+6 INT +11 ESP
Orbe du Prophète oublié	tenu mg	33	LQR	++++	(12)	Mage de sang Thalnos	+12 sorts & soins & effets
Orbe Oméga	tenu mg	NA	NA	NA	NA	Quête H4	+11 sorts & soins & effets
AUTRES							
Sifflet de chien (unique)	artefact	25	LQR	++	(6)	Maître-chien Loksey	3 charges > invoque un chien pisteur qui vous protège (10mn)
Variables	variable	var	var	- à +	(3)	Inquisiteur Fairbanks	Items verts variés constituant trois gardes-robres complètes de cuir, mailles et tissu. Buffs variables. Fairbanks ne drop plus qu'un seul item.

QUÊTES LIÉES

(A1) (38-D) Mythologie des Titans

Donnée par : Bibliothécaire Mae Paledust > Ironforge > Hall des Explorateurs

Objectif : Trouver le livre « Mythologie des Titans » entre (7) et (8)

Récompense : Bijou (voir table) + max 3550 XP

(A2) (40-D) Au nom de la Lumière

Prérequis : Suite de quêtes commençant par « Frère Anton » > PNJ Frère Anton > Desolace > Cap de Nijel

Donnée par : Raleigh le Dévot > Collines de Hillsbrad > Southshore

Objectif : Tuer le Grand Inquisiteur Whitemane (4), tuer le Commandant Mograine de la Phalange (2), tuer Herod (5), tuer le Maître-chien Loksey (6)

Récompense : Épée 1m OU Hache 2m OU Dague 1m OU Tenu mg (voir table) + max 4700 XP

(H1) (33-D) La vengeance de Vorrel

Donnée par : Quête à prendre dans l'instance. PNJ Vorrel Sengutz (10)

Objectif : Tuer Nancy Vishas > Montagnes d'Alterac > nord-ouest des ruines d'Alterac et rapporter son anneau à Monika > Collines de Hillsbrad > Moulin de Tarren

Récompense : Pieds cuir ET Epaule tissu OU Dos

(voir table) + max 3300 XP

(H2) (33-D) Cœurs de Zélate

Prérequis : Quête « Allez, allez, Guano ! » (voir guide du Kraal de Tranchebauge)

Donnée par : NPC Maître Apothicairer Faranell

> Undercity > Apothicarium

Objectif : Récolter vingt cœurs de Zélate sur les disciples du monastère

Récompense : max 3300 XP

(H3) (36-D) L'épreuve de la connaissance

Prérequis : Looongue série de quêtes d'épreuves, à prendre auprès du même PNJ

Donnée par : PNJ Traqueur des plaines Dorn > Mille Pointes > Nord-est du poste de Freewind, le long de la falaise

Objectif : Trouver le livre « Naissance de la menace des morts-vivants » entre (7) et (8)

Récompense : max 1200 XP, puis un « Dernier voyage » pour finir la quête, avec à la clef une masse md OU une Baguette (voir table) + max 4200 XP

Note : La réponse finale est « Nehr'Zul »

(H4) (38-D) Compendium des Déchus

Donnée par : Sage Truthseeker > Thunder Bluff

> Plateau inférieur

Objectif : Trouver le livre « Compendium des Déchus » entre (7) et (8)

Récompense : Choix entre deux Boucliers OU un Tenu mg (voir table) + max 3550 XP

Note : Les morts-vivants ne peuvent pas prendre cette quête, qui les amènerait à espionner leur propre camp (bouh !)...

(H5) (42-D) Au Monastère écarlate

Donnée par : PNJ Varimathras > Undercity > Quartier Royal

Objectif : Tuer le Grand Inquisiteur Whitemane (4), tuer le

Commandant Mograine de la Phalange (2), tuer Herod (5), tuer le Maître-chien Loksey (6)

Récompense : Épée 1m OU Tenu mg OU Cou (voir table) + max 5150 XP



Monastère écarlate