

LES CARTES

Gouffre de
Ragefeu

Gouffre de Ragefeu

WALKTHROUGH

Gouffre de Ragefeu (RAGEFIRE = RF)

Orgrimmar > faille des Ombres Niveaux 13-20 / 10 joueurs max

Légendes

(A) – Première partie
(B) – Deuxième partie

- (1) Maur Grimtotem (PNJ)
(2) Taragaman l'Affamé (E16)
(3) Bazzalan (E16)
(4) Jergosh l'Invocateur (E16)



Notes :

Ragefeu est le donjon bac-à-sable de la Horde : simple, rapide et linéaire, parfait pour se faire la main. Tâchez de ne pas trop attendre avant d'y aller, l'expérience perd beaucoup de son charme avec un groupe de cinq joueurs niveau 20, armés jusqu'aux dents...

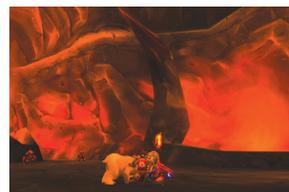
Points-clefs Quêtes : (1) > (2) > (3) > (4)

Parcours détaillé (1 à 3h) :

- Tuer troggs et chamans dans la partie (A) pour la quête H1 « Tester la force des ennemis ».
- Suivre le chemin blanc jusqu'en (1). Fouiller le cadavre de Maur grimtotem et looter sa sacoche pour la quête H2. Prendre la quête H5.
- Revenir sur ses pas, suivre le chemin jaune.
- Tuer les membres de la Lame Ardente dans la partie (B) pour la quête H4 « Le pouvoir de détruire ».
- Tuer Taragaman l'Affamé (2) et looter son cœur pour la quête H6 « Tuer la bête ».
- Suivre le chemin jusqu'en (3). Tuer Bazzalan pour la quête H3 « Ennemis cachés ».
- Revenir sur ses pas, suivre le chemin jusqu'en (4). Tuer Jergosh l'Invocateur pour compléter la quête H3.

Tips de combat :

- Les Troggs et Chamans d'une part, les membres de la Lame Ardente d'autre part, sont souvent liés par deux ou trois : avancez prudemment.
- Si vous évitez de foncer dans le tas, seul Taragaman l'Affamé (2) pourrait vous poser sérieusement problème. Il adore expédier ses ennemis en l'air, et on survit rarement à une chute dans la lave. Nettoyez les alentours, assurez-vous que vous vous êtes débarrassés du garde en patrouille, collez-vous dos à un mur, pulpez Taragaman et laissez-le venir à vous.



PHAT LOOT

ARMES & PROJECTILES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
Lame chantante	dague 1m	13	LQR	++	(4)	Jergosh	DPS 9 (9-18 x 1.5) / +1 AGI +1 END
Lame corrompue maudite	épée md	13	LQR	++	(2)	Taragaman l'Affamé	DPS 9 (16-31 x 2.6) / cdt > -15 Patt cible (30s)
ARMURES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB	DÉTAIL
TISSU							
Jambières de la Milice du peuple	jambes	NA	NA	NA	NA	Quête H3	arm 24 / +2 FOR +2 ESP
Pantalon fantomatique	jambes	NA	NA	NA	NA	Quête H4	arm 28 / +2 END +4 INT
Bracelets de Featherbead	poignet	NA	NA	NA	NA	Quête H5	arm 14 / +3 INT
Poignets cristallins	poignet	13	LQR	+++	(2)	Taragaman l'Affamé	arm 14 / +1 INT +2 ESP
Robe d'évocation	torse	13	LQR	+++	(4)	Jergosh	arm 32 / +3 END +4 INT
CUIR							
Jambières de Dredgemire	jambes	NA	NA	NA	NA	Quête H4	arm 65 / +2 AGI +2 END +2 ESP
Bracelets de la savane	poignets	NA	NA	NA	NA	Quête H5	arm 33 / +3 END
MAILLES							
Jambières des Gargouilles	jambes	NA	NA	NA	NA	Quête H4	arm 141 / +2 FOR +2 AGI +2 END
Grèves de la Milice du peuple	pieds	NA	NA	NA	NA	Quête H3	arm 99 / +3 END
Bracelets cavernicoles	poignet	13	LQR	+++	(4)	Jergosh	arm 71 / +1 FOR +2 END
CAPE							
Cape de la Milice du peuple	dos	NA	NA	NA	NA	Quête H3	arm 14 / +2 AGI
Cape souterraine	dos	13	LQR	+++	(2)	Taragaman l'Affamé	arm 16 / +2 FOR +2 AGI

QUÊTES LIÉES

(H1) (15-D) Tester la force des ennemis

Donnée par : PNJ Rahauro > Thunder Bluff > Côte des Anciens

Objectif : Tuer 8 Troggs Ragefeu et 8 Chamans Ragefeu

Loc : Dans la première partie (A) du donjon

Récompense : max 1050 XP

(H2) (16-D) À la recherche de la sacoche perdue

Donnée par : PNJ Rahauro > Thunder Bluff > Côte des Anciens

Objectif : Trouver et fouiller le cadavre de Maur Grimtotem (1)

Récompense : max 875 XP

Note : Prerequisite à la quête « Rapporter la sacoche perdue »

(H3) (16-D) Ennemis cachés

Pré requis : Deux premières étapes de la quête « Ennemis cachés » auprès de Thrall

Donnée par : PNJ Thrall > Orgrimmar > Vallée de la Sagesse

Objectif : Tuer Bazzalan (3) & Jergosh l'Invocateur (4)

Récompense : Dos OU Pieds mailles OU Jambes tissu (voir table) + max 1150 XP + 8 silver

(H4) (16-D) Le pouvoir de détruire

Donnée par : PNJ Varimathras > Undercity > Quartier Royal

Objectif : Trouver les deux livres : Sorts des Ombres & Incantations du Néant (loot)

Loc : Sur les membres de la Lame Ardente, deuxième partie (B) du donjon.

Récompense : Jambes tissu OU Jambes cuir OU Jambes mailles (voir table) + max 1450 XP

(H5) (16-D) Rapporter la sacoche perdue

Pré requis : Quête « À la recherche de la sacoche perdue »

Donnée par : Quête à prendre dans l'instance.

Se déclenche en lootant la sacoche sur le cadavre de Maur Grimtotem (1)

Récompense : Poignets tissu OU Poignets cuir + max 1450 XP

(H6) (16-D) Tuer la bête

Donnée par : PNJ Neeru Fireblade > Orgrimmar > Faille des Ombres

Objectif : Trouver le cœur de Taragaman l'Affamé (2)

Récompense : max 1150 XP