

LES DONJONS

Uldaman

Uldaman

QUÊTES LIÉES

(N1) (36-D) Les pierres de puissance**Donnée par :** PNJ Rigglefuzz > Cf. carte des Badlands > 8**Objectif :** Récolter 8 pierres de puissance Dentrion et 8 pierres de puissance An'Alleum**Loc :** Sur les nains & trolls (droprate assez faible), y compris en partie (A).**Récompense :** Bouclier OU Poignets mailles OU Pieds tissu (voir table) + max 3500 XP**(N2) (39-N) Indurium****Prérequis :** Quête « Martek l'Exilé », donnée par Fizzle

Brassboits > Mille Pointes > Plateaux de Shimmering

Donnée par : PNJ Martek l'Exilé >

Cf. carte des Badlands > 8

Objectif : Récolter 10 flocons d'Indurium sur les Stonevaults**Récompense :** max 2750 XP**Notes :** Cette quête peut se faire en dehors d'Uldaman sur les Troggs Stonevault des Badlands. Mais bon, tant que vous y êtes, hein...**(N3) (40-D) La solution à la malédiction****Donnée par :** Theldurin l'Égaré > Cf. carte des Badlands > 7**Objectif :** Récupérer la tablette de Ryun'eh dans un coffre ancien (3)**Récompense :** Torse tissu ET Pieds tissu OU Epaule mailles (voir table) + max 3150 XP**(N4) (47-D) Les disques de platine****Donnée par :** Quête à prendre dans l'instance.

Les disques de Norgannon (16)

Objectif : Parler au Gardien du savoir de Norgannon qui apparaît dans la pièce**Récompense :** max 4200 XP**(A1) (35-D) Un signe d'espoir****Prérequis :** Quête « Un signe d'espoir », première étape, donnée par la carte chiffonnée > site de fouilles d'Hammertoe > Cf. carte des Badlands > 2**Donnée par :** PNJ Prospecteur Ryedol > Cf. carte des Badlands > 3**Objectif :** Trouver Hammertoe Grez (1)**Récompense :** max 2750 XP**(A2) (38-D) Le destin d'Agmond****Prérequis :** Succession de quêtes en prérequis, à

commencer par « Ironband a besoin de vous ! »,

donnée par le Prospecteur Stormpike > Ironforge > Hall des Explorateurs

Donnée par : Prospecteur Ironband > Loch Modan

> Site de fouilles d'Ironband

Objectif : Récolter 9 urnes de pierres gravées**Récompense :** Mains cuir (voir table) + max 2850 XP**(A3) (40-D) Les nains perdus****Donnée par :** PNJ Prospecteur Stormpike > Ironforge

> Hall des explorateurs

Objectif : Trouver Baelog (8)**Récompense :** max 2200 XP + 5 silver**(A4) (40-D) La chambre secrète****Prérequis :** Quête A3 : « Les nains perdus »**Donnée par :** Quête à prendre dans l'instance.

PNJ Baelog (8)

Objectif : Lire le journal de Baelog > récupérer le

médaillon de Gni'kiv dans le coffre de Baelog (8) et le

Manche de Tzol sur Revelosh (7) > Explorer la chambre

secrète (9)

Récompense : Hache 2m OU Tenu mg (voir table) + max 3900 XP**Note :** Il est possible de rusher la chambre secrète plutôt que d'affronter la grande walkyrie Ironaya, mais il faudra ensuite faire repopper l'instance pour vous débarrasser d'elle.**(A5) (40-D) L'amulette des secrets****Prérequis :** Quête A1 : « Un signe d'espoir ».**Donnée par :** Quête à prendre dans l'instance.

PNJ Hammertoe Grez (1)

Objectif : Retrouver l'amulette de Hammertoe sur Magregan Deepshadow (2)**Récompense :** max 3150 XP**Note :** Magregan patrouille dans le secteur : si vous avez du mal à le trouver, placez-vous au point indiqué sur la carte (2) et attendez qu'il passe par là...

PHAT LOOT

ARMES & PROJECTILES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
Crache-flammes de Galgann	arme à feu	42	LQR	++	(13)	Galgann Firehammer	DPS 25.4 (44-84 x 2.6 + 1-3 DF)
Pique de Grimlok	arme d'hast	42	LQR	+	(14)	Grimlok	DPS 40.9 (88-133 x 2.7) / +10 FOR +15 AGI +15 END
Bâton Ironshod	bâton 2m	37	LQR	++	(9)	Ironaya	DPS 37.2 (74-112 x 2.5) / +8 FOR +20 END
Sabre nordique	épée 1m	38	LQR	+	(8)	Baelog	DPS 29.3 (45-84 x 2.2) / +8 AGI +5 END
Déchireuse	épée 2m	44	LQR	+	(15)	Archaedas	DPS 42.7 (133-200 x 3.9) / +10 aux dég (8s)
Hache de mine de Shovelplange	hache 1m	33	LQE	++	(3)	Shovelplange	DPS 25.7 (50-94 x 2.8) / +6 FOR / +10 Patt
Pourfendeuse naine	hache 2m	NA	NA	NA	NA	Quête A4	DPS 31.2 (72-109 x 2.9) / +12 FOR +11 END
Marteau de feu de Galgann	masse 1m	41	LQR	++	(13)	Galgann Firehammer	DPS 27.5 (42-79 x 2.2) / cdt > 80-112 DF
Destructeur de roc	masse 2m	NA	NA	NA	NA	Quête A6	DPS 31.2 (92-139 x 3.7) / +34 Patt
Frappe-roche	masse 2m	44	LQR	+	(15)	Archaedas	DPS 42.7 (126-190 x 3.7) / +5 FOR / +2% ecrit
Flèche de précision	proj - flèche	35	non lié	80%	(8)	Baelog	+11.5 DSP
ARMURES	TYPE	NIV	LQ	DROP	MAP	MOB OU QUÊTE	DÉTAIL
TISSU							
Epaulettes du Prophète des flammes	épaule	42	LQR	++	(13)	Galgann Firehammer	arm 51 / +10 ESP / +14 sors & effets feu
Pantalon Stoneweaver	jambes	35	LQR	+++	(9)	Ironaya	arm 51 / +9 END +8 INT +15 ESP
Gants de Revelosh de ... (générique)	mains	35	LQR	++	(7)	Revelosh	arm 33 / bonus divers
Bottes d'Hellion	pieds	NA	NA	NA	NA	Quête N3	arm 36 / +3 AGI +5 INT +9 ESP
Bottes perdurantes	pieds	NA	NA	NA	NA	Quête N1	arm 33 / +11 ESP
Robe de Cassandre	torse	NA	NA	NA	NA	Quête N3	arm 53 / -10 END +20 ESP
Tunique tribale de Grimlok	torse	42	LQR	+++	(14)	Grimlok	arm 68 / +10 END +5 INT +20 ESP
CUIR							
Epaulettes de Revelosh de ... (générique)	épaule	36	LQR	++	(7)	Revelosh	arm 84 / bonus divers
Jambières en cuir huilé	jambes	41	LQR	+++	(14)	Grimlok	arm 108 / +13 AGI +12 ESP
Gants du prospecteur	mains	NA	NA	NA	NA	Quête A2	arm 65 / +8 AGI +7 INT
Bottes solides du mineur	pieds	33	LQE	+++	(3)	Shovelplange	arm 73 / +8 FOR +7 END
Heaume de l'expert mineur d'or	tête	33	LQE	+	(3)	Shovelplange	arm 95 / +5 AGI +6 END / haches +7
MAILLES							
Epaulettes Rockshard	épaule	40	LQR	++++	(12)	Anc. gardien des pierres	arm 285 / +2 FOR +9 INT +9 ESP
Epaulettes sanguines	épaule	NA	NA	NA	NA	Quête N3	arm 173 / +8 FOR +8 ESP
Bracelets d'Ironaya de ... (générique)	poignet	37	LQR	+++	(9)	Ironaya	arm 165 / bonus divers
Bracelets de Duracin	poignet	NA	NA	NA	NA	Quête N1	arm 95 / +7 AGI +3 END
Brassards de Revelosh de ... (générique)	poignet	35	LQR	++	(7)	Revelosh	arm 101 / bonus divers
BOUCLIERS							
Cercle de pierres alimenté	bouclier	NA	NA	NA	NA	Quête N1	arm 678 / bloq 14 / +2 END +7 ESP
CAPES							
Cape en écailles ambrées	dos	41	LQR	+++	(13)	Galgann Firehammer	arm 30 / +10 END +3 ESP
AUTRES							
BIJOUX							
Collier d'amélioration de Jarkal	cou	NA	NA	NA	NA	Quête H10	+10 END +1 INT +10 ESP
Collier d'amélioration de Talvash	cou	NA	NA	NA	NA	Quête A15	+10 END +1 INT +10 ESP
Médaille de courage	cou	NA	NA	NA	NA	Quête A9	+9 END +3 ESP
Pierre archaïque de ... (générique)	doigt	42	LQR	++++	(15)	Archaedas	arm 50 / bonus divers
TENUS MAIN GAUCHE							
Lanterne de la Ligue des Explorateurs	tenu mg	NA	NA	NA	NA	Quête A4	+7 END +6 ESP
AUTRES							
Sac 14 places	conteneur	NA	NA	NA	NA	Quête A10 / H3	NA

(A6) (42-N) Murdaloc

Donnée par : Squelette de nain décrépité > Cf. carte des Badlands > 5

Objectif : Tuer 12 Briseurs d'os Stonevault et tuer Murdaloc

Récompense : Masse 2m (voir table) + max 3450 XP

Note : Cette quête peut se faire en dehors d'Uldaman (« doit » se faire, en partie, pour tuer Murdaloc). Mais il peut être pratique de profiter d'une incursion à Uldaman pour régler les kills de Briseurs d'os Stonevault...

(A7) (42-D) Rechercher les composants à Uldaman

Prérequis : Quête « Les réactifs des Badlands » donnée par le même PNJ

Donnée par : PNJ Ghak Healtouch > Loch Modan > Thelsamar

Objectif : Récolter 12 champignons magma

Loc : Dans toutes les salles d'excavation d'Uldaman, plutôt autour des feux de camp

Récompense : 5 élixirs de restauration (annule jusqu'à 5 effets liés à la magie, aux malédictions, au poison ou aux maladies) + max 3450 XP

(A8) (43-D) Des trésors à recouvrer

Donnée par : Krom Stoutarm > Ironforge > Hall des Explorateurs

Objectif : Retrouver le trésor de Krom Stoutarm (5)

Récompense : max 3600 XP + 60 silver

(A9) (45-D) La tablette de volonté

Prérequis : Quêtes antérieures données par le même PNJ

Donnée par : Conseiller Belgrum > Ironforge > Hall des Explorateurs

Objectif : Retrouver la tablette de volonté (13)

Récompense : Cou (voir table) + max 5850 XP + 1 gold 30 silver

(A10) (47-D) Les disques de platine

Prérequis : Quête N4 : « Les disques de platine »

Donnée par : Quête à prendre dans l'instance.

Les disques de Norgannon (16)

Objectif : Parler au Grand Explorateur Magellas > Ironforge > Hall des Explorateurs

Récompense : max 5250 XP (sac 14 places en 3^e partie de quête)

QUÊTE À SUITE LA SAGA DU COLLIER (A11 À A15)

(A11) (41-D) Le collier brisé

Donnée par : Quête à prendre dans l'instance.

Le collier brisé peut être looté sur les différentes créatures Stonevault ou Shadowforge (droprate faible)

Objectif : Trouver le créateur du collier (Il s'agit de Talvash del Kissel > Ironforge > La Garde Mystique)

Récompense : max 3300 XP

(A12) (41-D) Le prix de la connaissance

Prérequis : Quête A11 : « Le collier brisé »

Donnée par : Talvash del Kissel > Ironforge > La Garde Mystique

Objectif : Rapporter cinq barres d'argent à Talvash afin qu'il accepte de vous parler du collier

Récompense : max 2450 XP

(A13) (42-D) Retour à Uldaman

Prérequis : Quête A12 : « Le prix de la connaissance »



Donnée par : Talvash del Kissel > Ironforge > La Garde Mystique

Objectif : Trouver les restes d'un paladin (6)

Récompense : max 2550 XP

(A14) (43-D) Trouver les gemmes

Prérequis : Quête A13 : « Retour à Uldaman »

Donnée par : Restes d'un paladin (6)

Objectif : Trouver le rubis de collier brisé (13), la topaze de collier brisé (8) et le saphir de collier brisé (sur Gimlok) (14) puis contacter Talvash en utilisant la fiole de divination

Récompense : max 3600 XP

Note : Si vous perdez la fiole de divination, Talvash pourra vous en préparer une autre à condition de lui amener une potion de mana, du charbon et du vin doux (Quête « La fiole de remplacement »)

(A15) (44-D) Réparer le collier

Prérequis : Quête A14 : « Trouver les gemmes »

Donnée par : Boule de cristal de Talvash

Objectif : Récupérer la source d'énergie du collier brisé sur Archæadas (15)

Récompense : Cou (voir table) + max 5600 XP

(H1) (42-D) Rechercher les composants à Uldaman

Prérequis : Quête « Les réactifs des Badlands » donnée par le même PNJ

Donnée par : PNJ Jarkal Mossmeld > Kargath > Cf. carte des Badlands > 10

Objectif, Loc, Récompense : voir la quête « Rechercher les composants à Uldaman (Alliance) » ci-dessus

Note : Hammertoe Grez (1) drop systématiquement un champignon magma.

(H2) (43-D) Des trésors à recouvrer

Donnée par : Patrick Garrett > Undercity > Quartier des Marchands

Objectif : Retrouver le trésor de la famille Garrett (4)

Récompense : max 3600 XP + 60 silver

(H3) (47-D) Les disques de platine

Prérequis : Quête N4 : « Les disques de platine »

Donnée par : Quête à prendre dans l'instance.

Les disques de Norgannon (16)

Objectif : Parler au Sage Truthseeker > Thunder Bluff > plateau inférieur

Récompense : max 5250 XP (sac 14 places en 3^e partie de quête)

QUÊTE À SUITE LA SAGA DU COLLIER (H4 À H10)

(H4) (41-D) Réparer le collier, première étape

Donnée par : PNJ Dran Droffers > Orgrimmar > Le Drag > Récupération Droffers & fils

Objectif : Trouver le collier brisé, qui peut être looté sur les différentes créatures Stonevault ou Shadowforge (droprate faible)

Récompense : max 2450 XP

Note : Si vous trouvez le collier sans avoir pris la quête, gardez-le : vous pourrez l'utiliser pour passer immédiatement à l'étape suivante quand vous aurez l'occasion de rendre une petite visite à Dran Droffers.

(H5) (41-D) Réparer le collier, deuxième étape

Prérequis : Quête H4 : « Réparer le collier », première étape

Donnée par : PNJ Dran Droffers > Orgrimmar >

Le Drag > Récupération Droffers & fils

Objectif : Trouver les gemmes pour réparer le collier : chercher les restes d'un paladin (6)

Récompense : max 2450 XP

(H6) (42-D) La Traduction du Journal, première étape

Prérequis : Quête H5 : « Réparer le collier », deuxième étape

Donnée par : Quête à prendre dans l'instance.

Restes d'un paladin (6)

Objectif : Trouver quelqu'un qui puisse traduire le journal du paladin. Il s'agit de Jarkal Mossmeld

> Cf. carte des Badlands > 10

Récompense : max 3450 XP

(H7) (42-D) La Traduction du Journal, deuxième étape

Prérequis : Quête H6 : « La Traduction du Journal »

Donnée par : PNJ Jarkal Mossmeld > Cf. carte des Badlands > 10

Objectif : Laisser le collier à Jarkal pour qu'il l'étudie pendant que vous partez récupérer les gemmes à Uldaman

Récompense : max 350 XP

(H8) (44-D) Trouver les gemmes et la source d'énergie

Prérequis : Quête H7 : « La Traduction du Journal », deuxième étape

Donnée par : PNJ Jarkal Mossmeld > Cf. carte des Badlands > 10

Objectif : Trouver le rubis de collier brisé (13), la topaze de collier brisé (8) et le saphir de collier brisé (sur Gimlok) (14) puis tuer Archæadas (15) et récupérer sur lui la source d'énergie du collier brisé

Récompense : max 3750 XP

(H9) (44-D) Livrer les gemmes

Prérequis : Quête H8 : « Trouver les gemmes et la source d'énergie »

Donnée par : PNJ Jarkal Mossmeld > Cf. carte des Badlands > 10

Objectif : Rapporter une copie du collier à Dran droffers > Orgrimmar > Le Drag > Récupération Droffers & fils

Récompense : max 1850 XP + 1 gold 25 silver

(H10) (44-D) Réparer le collier, troisième étape

Prérequis : Quête H9 : « Livrer les gemmes »

Donnée par : PNJ Dran droffers > Orgrimmar

> Le Drag > Récupération Droffers & fils

Objectif : Retourner voir Jarkal Mossmeld > Cf. carte des Badlands > 10

Récompense : Cou (voir table) + max 5600 XP

